

HEBDOGICIEL

le 1^{er} hebdomadaire des programmes informatiques

EDITO

Annoucé pour la semaine dernière, voilà enfin le hit parade des meilleurs logiciels vendus en France. Ce ne sont pas les logiciels qui se vendent le mieux, mais ceux que nous avons retenus après les avoir testés. Le tâche a été rude, nous nous sommes promenés sur des dizaines de planètes étrangères, nous avons combattu des monstres divers, réfléchi à des caser-tés diaboliques, fait des parties de foot, de tennis et de basket, conduit des voitures de courses et piloté des jets supersónicos. Nos critères de sélection sont très simples nous éliminons systématiquement les logiciels dont le rapport qualité/prix est aberrant, c'est le cas par exemple de tous les FRODO, FRODO-GIR et autres PRINCESS et FRODO dont les prix se situent entre 250 et 500 francs et qui ont un intérêt très relatif. Trop chers, éliminés, et nous en avons éliminé beaucoup d'autres logiciels par contre, sont très bon marché, vous demandez mais n'ont strictement aucun intérêt. Nuls éliminés. Enfin, les logiciels catégorie que nous avons retenus, ce sont les logiciels qui sont des initiatives mal faites de logiciels existants. Un peu moins chers, ils ont de grosses lacunes et la différence de prix (quand elle est trop grande) ne justifie pas l'achat de la copie par rapport à l'original. Certains logiciels sont également éliminés pour publicité mensongère, par exemple de superbes écrans graphiques sur le disquette de

démonstration, que l'on retrouve pas dans le jeu en question. Certains logiciels ont même des bugs et ils ne sont évidemment pas là! Nous voulions seulement éditer un hit parade mais, vu les prix très fantaisistes pratiqués par beaucoup de revendeurs, (pas tout heureusement) nous avons décidé de vous donner la possibilité de les acheter directement par l'Hebdo et ce évidemment au plus juste prix! Et en plus, pour nos fidèles abonnés ou ceux qui le deviendront nous les faisons bénéficier d'une remise de 10 %. Encore une nouvelle étape franchie par votre hebdomadaire préféré: nous vous cédons des logiciels que vous pouvez acheter en confiance - au lieu d'essayer les pilotes de nouveaux produits dont la réputation est surfaite - et en plus, vous les payez moins chers!

Nous avons essayé plusieurs centaines de logiciels mais il est certain que tous ne sont pas passés sur la sellette - si vous avez un logiciel préféré qui n'est français ou étranger, écrivez nous pour nous en parler. Il restera peut-être dans le hit. Ce message s'adresse aussi à vous, acheteurs les fabricants, importateurs et distributeurs de logiciels, envoyez-nous vos créations, et les bonnes!

Quelques nouveautés intéressantes pour les semaines à venir: interface vidéo pour Canon X07, vous allez pouvoir faire passer votre X07 de votre poche sur la table de votre salon. Et Apple IIc, le dernier pomme - pomme!

G. CECALDI

LA PAGE PEDAGOGIQUE

Logo est mort? On pourrait le supposer en consultant le courrier abondant que nous avons reçu: pas de logo, malgré l'appel (pressant) du dernier numéro. Basic, par contre, se porte bien, merci!

P.O.E.: une opération sans retenue

Destinée à favoriser la réalisation d'expérimentations informatiques dans le cadre scolaire et pour les plus dévotés, l'opération P.O.E. (Prêt d'Ordinateurs aux Enseignants) semble prendre une direction prometteuse.

Un nouvel adhérent, parmi les constructeurs, en ce qui concerne le prêt de matériel aux enseignants (opérations P.O.E.): CASIO s'associe à Hebdogiciel et propose le prêt d'ordinateur PER800, un ordinateur portable aux qualités insoupçonnées. La liste s'allonge, Commodore,

Oric, Thomson, Sinclair, et maintenant Casio.

On peut espérer, pourquoi pas? que d'autres suivront.

Enseignants, prenez votre traitement de texte le plus puissant, ou, à défaut votre plus belle plume, et adressez-nous votre demande de prêt!

Cette demande doit être présentée sous la forme d'un dossier récapitulatif précisant les objectifs généraux de l'expérimentation que vous désirez réaliser ainsi que le matériel (type, quantité, périphériques, etc.) nécessaire.

UNE IDEE INTERESSANTE...

Vous êtes un groupe d'enseignants (une vingtaine peut-être), dans une région déterminée et vous aimeriez bénéficier d'un stage de formation? (arsuit, cela va de soit!) Hebdogiciel peut vous aider... Faites nous part de vos besoins.

R. GLAJEAN

PAGE EDUCATION : EN RESUME

- UNE RUBRIQUE CREEE PAR ET POUR DES ENSEIGNANTS
- REMUNERATION DES ARTICLES (DROITS D'AUTEUR)
- PRET DE MATERIEL AUX ENSEIGNANTS DESIRANT REALISER UNE EXPERIMENTATION (OPERATION P.O.E.)

MENU

APPLE II	Courbes
Gay Murell	Page 16
CANON X-07	Star Video
Yves Burglières	Page 2
CASIO FX 702 P	Page 18
Zavier Antoine	Croisade
Page 7	Indiens
VIC 20	Page 12
P-H Bernani	Sottises
HP 41	Page 4
Simo Carlgren	Memo
MPF II	Page 6
G. de Jaquetot	Page 7
ORIC 1	Page 3
Serge Dueme	Page 3
MZ 80	Page 5
M. Reigner	Page 3
PC 201	Page 6
M. Portel	Page 6
PC 1500	Page 5
W. van Lunen	Page 5
ZX 81	Page 5
Loren Bricker	Page 9
SPECTRUM	Page 13
Luc Martini	Page 13
TRS 80	Page 13
Eduardon Carcelles	Page 12
TI 99/4A (B. S)	Page 19
Eric Getzka	Page 19
TI 99/4A (B. S)	Page 18
Remy Pichor	Page 18
THOMSON T07	Page 17
M. Humiot	Page 17

LES CONCOURS PERMANENTS :

10 000 francs de prix au meilleur programme CHAQUE MOIS.
1 voyage en Californie pour le meilleur logiciel CHAQUE TRIMESTRE (Règlement en page intérieure)

DES PROGRAMMES POUR VOTRE ORDINATEUR : APPLE II ET IIE CANON X-07 . CASIO FX 702-P . COMMODORE 64 ET VIC 20 . HEWLETT PACKARD HP 41 . MULTITECH MP - F II . ORIC 1 . SHARP MZ, PC 211, PC 1500 . SINCLAIR ZX 81 ET SPECTRUM . TANDY TRS 80 . EXAS TI-99/4A . THOMSON T07

HEBDOGICIEL : nouvelle expression que se cache dans le B.O. de l'hippocampe. Décomposé en trois syllabes dans les trois premières cases, le "tout" a évidemment un rapport avec l'informatique (suggestion en page intérieure).

UN DOUBLE "O" EGYPTIEN...

ON HESITE PARCE QU'IL EST QUEREUX!

A PARIS C'EST UNE ILE...

S'APPLIQUE A LA MEMOIRE...



LE CHASSEUR

Désireux d'aventure, vous voilà parti à la conquête du château des sortilèges ainsi appelé dans les proches villages car, dit-on, jamais encore quelqu'un n'a pu en ressortir vivant, tous ayant été victimes des sortilèges et des maux qui apparaissent au détour d'un couloir. Mais vous, vous avez décidé d'ignorer ces questions que chacun se pose sur votre sort, et résolu de vaincre et d'emparer le plus gros trésor possible, vous partez de pied ferme à l'aube, visiter ce château maudit. Arrivé aux portes de ce château, un garde perché est là, féroc. « Ou surprise, il ne vous chasse pas et bien au contraire vous souhaite la bienvenue. Avant de vous laisser passer, il vous demande votre nombre févric et votre prénom. (répondre en la même lettre le nombre ou le prénom ayant douze lettres au maximum, puis R/S).

Bruno CARTIGNY

Mode d'emploi .

Toutefois, avant de commencer votre enquête, vous apprendrez cela que le château comporte douze étages. Les caves, les salles, le donjon et le tour, divisés en sous-étages, en tout, c'est quatorze salles. Le premier étage est facultatif. Il vous demande d'aller si vous souhaitez y aller (répondre par 0 pour non / pour oui, puis R/S) vous signifierez si vous choisissez d'y aller, vous devez parcourir le plus de salles, votre visibilité augmentera de quelques points mais vous ne pouvez être à l'honneur sur plus de monstres, et vous devrez combattre. Desormais, votre destin est entre vos mains. A chaque franchissement de pièce vous voyez afficher votre visibilité (nombre de points de vie), qui s'accroît à mesure que vous avancez. Vous pouvez à tout moment décider de partir dans les dernières pièces (le tour, donjon) et aller se trouver l'argent tant que vous le voulez. Dans chaque pièce, vous êtes en proie à un ou deux évènements. Tout d'abord, vous devez découvrir une pièce calme, dans ce cas la pièce suivante vous attend. Vous pouvez

aussi découvrir une surprise bénéfique pour vous : augmenter les caractéristiques de votre personnage (visibilité, force (puissance des coups de poings à l'entraînement), résistance aux coups portés par les adversaires), vitesse (franchir un couloir dans un temps record), votre équilibre moral et physique (capacité de reprendre des points de visibilité) ; ont les armes, armures, les médicaments fortifiants (vous pouvez acheter les fioles, les fioles potions et les trésors. Mais, prenez attention, même vous êtes surpris médicamenteux : les médicaments posent, les fioles sont corales et les médicaments, ils sont très puissants dangereux. Remarque que lorsque vous découvrez un médicament ou une fiole, vous avez le choix de la boire ou non. Comme le premier cas, se médicamenteux, si la fiole agit sur l'équilibre moral et physique, elle agit également, dans le second cas, soit votre nombre févric ou votre saur de pain et ainsi, car si vous n'êtes pas à l'aise dans votre code (après avoir écrit votre nombre 1 et 5, sans R/S) sinon une trappe souterraine s'ouvre, et vous allez dans d'un certain nombre de pièces en sautoir. Le dernier évènement possible, vous vous exposez à une attaque nouvelle plus puissante que les autres, se sentant avec un monstre avec lequel vous devez combattre. A chaque nouveau combat, vous avez écrit R/S entre vous et le monstre, les divers évènements qui il vous est possible d'entreprendre dans votre combat, avec en premier correspondant que vous devez taper (sans R/S) pour choisir, et votre visibilité restera. Sachez toutefois que chaque adversaire joue deux fois de suite. "TOUCHE-LE" signifie que votre combat a fini mouche et que vous devez votre adversaire en retirant 2.5 points de sa visibilité. Après chaque évènement ou suite de votre part, le nouvel état est affiché. A chaque réponse vous récupérez ces points de visibilité jusqu'au maximum possible. Si vous choisissez de vous défendre, alors votre armure mesque que le chef du village vous a confié en secret, créera un champ de protection d'une certaine force, l'équilibre pour vous toucher devra alors avoir une force de frappe supérieure à 307. Votre visibilité restera, qui n'est pas, si vous n'avez pas été touché de sa tentative de combat. Vous et le monstre avec deux points de visibilité, si vous n'avez pas été touché. Si vous n'avez pas été touché, reculer (papier d) de défense (papier S). Si vous n'avez pas été touché, votre visage continue, sinon vous feriez partie des nombreux autres combattants qui meurent. Il est possible de trouver la meilleure stratégie de combat et d'avoir un peu de chance. Le programme est long à taper, mais le jeu est envoûtant et à dire lui

même plus d'un quart d'heure, même si l'on ne parvient pas à but. Tapez le programme en SIZE 000, sans ains même en END (il n'y a plus assez de place) il faut un SIZE 1026. Sachez aussi qu'il existe une version HP 41. HP 41 - Quedj. Sachez aussi qu'il existe une version toutoufa et à passer en rognant sur tous les affichages et en créant un sous-programme échantillon des lettres DC1 1026, mais les registres 103 19 inclut, le 00 devienne 10, il devient 11, etc. Saurait alors de remplacer la fonction 7P<3 avec XE0 fonction. Remarquez que vous êtes, une d'une première partie, le deuxième doit rechercher parmi les 850 lignes les labels et le cas fait, certaines réponses peuvent être plus ou moins longues à suivre (notamment lors de l'affichage de "ATTENTION"). Vous trouverez ci-joint une liste du contenu des registres afin que tous ceux qui utiliserez le programme puisse, sans attendre, apporter des modifications aux caractéristiques de leurs personnages. La bouquière du jeu est aussi plus grande et le jeu plus

Registres	Contenu
00 (150)	Titre de personnage joueur ou monstre
01 (150)	Nom du personnage
02 (12)	Visibilité
03 (12)	Valeur de la protection
04 (12)	Coefficient de récupération morale de la visibilité
05 (14)	Vitesse de déplacement
06 (16)	Résistance
07 (17)	Force
08 (18)	Visibilité maximum
09 (19)	Visibilité actuelle
10	Ecart
11	Choix du monstre
21	Nom de la pièce
22	Nom alléatoire
23	Nombre alléatoire
24	Quantité d'or du personnage
25	N° des registres entre parenthèses correspondant au monstre à l'écran
26	Bonne chance à tous !



12-14	25 82	62 L 5	124 /	186 80CL X	248 CTO E	318 *	372 RL 80
14	RLBL "S"	63 *	125 INT	187 RVEN	245 XE0 37	311 INT	373 RL
82 SF 88	64 ST0 85	126 XE0 37		188 PSE	250 - 6	312 I	374 XY?Y
83 CF 29	65 ST* 87	127 *		189 RTH	251 X+Y?	313 +	375 XY?Y
84 "ALEN?"	66 ST* 86	128 L 9		190MLBL 13	252 SF 84	314 "CODE?" L&S	376 2
85 PROMPT	67 - 8	129 +		191 "MEDUCHEMENT"	253 "POTIUM"	315 CF 22	377 /
86 ST0 23	68 ST0 84	130 INT		192 PSE	254 FST 84	316 RVEN	378 ST0 80
87 8025	69 58	131 CDS		193 PSE	255 "PROSUM"	317MLBL 93	379 6
88 BEEP	70 ST0 88	132 37		194 XE0 B	256 RVEN	318 PSE	380 ST0 80
89 INT	71 "V&S-TU R LA CRV"	133 XE0 37		195 FSTC 84	257 PSE	319 PSE	381 ST* 87
18 ST0 21	72 "E ?"	134 XE0 37		196 CTO E	258 X Y?	320 FSTC 22	382 6
11 FIX 1	73 PROMPT	135 CTO IND Y		197 XE0 37	259 L 8	321 CTO 93	383 ST* 88
12 8	74 70ARD	136MLBL 32		198 RND	260 +	322 "OUI, SAUVE"	384 2
13 ST0 22	75 8025	137 RND		199 2	261 RND	323 X+Y?	385 +
14 ST0 25	76 XE0 37	138 L 6		200 L X?	262 FST 84	324 "BOMME..."	386 5
15 4	77 - 8	139 XE0 37		201 X+Y?	263 L 6	325 "P&S"	387 3
16 7	78 ST0 Y	140 XE0 I		202 SF 84	264 FST 84	326 PSE	388 ST0 87
17 ST0 7	79 X+Y?	141 XE0 I		203 "ORFIVANT"	265 +	327 X Y?	389 2
18 ST0 80	80 CTO 28	142 CTO 86		204 FST 84	266 FST 84	328 RTH	390 ST* 86
19 2	81 5	143MLBL 33		205 "REMEMORISANT"	267 CNG	329 "EM ARRIVERE DE"	391 5
20 ST0 86	82 ST* 22	144 RND		206 RVEN	268 ST* 89	330 F X B	392 ST* 85
21 "CEPREBE TE SOUM"	83 CTO 86	145 9		207 PSE	269 "VITALITE L"	331 X Y?	393 5
22 "HYTE"	84MLBL 28	146 X+Y?		208 X Y?	270 FCTC 84	332 80CL X	394 ST* 84
23 RVEN	85 11	147 CTO 89		209 "H"	271 "H"	333 F X B	395 7
24 8025	86 ST* 89	148 "SURPRISE"		210 CDS	272 CTO X	334 "PIECES"	396 ST0 80
25 "LA BIENHEUR"	87 "IL FAIT HOIR..."	149 SF 18		211 80S	273 RVEN	335 RVEN	397 7P<3>C
26 RVEN	88 RVEN	150 80V		212 5	274 PSE	336 PSE	398 80CL 18
27 PSE	89 XE0 16	151 X Y?		213 +	275 RTH	337 ST* 22	399 ST0 19
28 "ET TE DENHME T"	90MLBL 32	152 XE0 37		214 X	276MLBL B	338 PTH	400 3
29 "OH"	91 XE0 26	153 +		215 X+?	277 "BOIS-TU ?"	339MLBL 37	401 XE0 37
30 RVEN	92 "TU ES DORS"	154 INT		216 5	278 RND	340 RL 23	402 BEEP
31 PSE	93 RVEN	155 16		217 84	279 23	341 9021	403 +
32 "NOMBRE FEVICHE?"	94 5	156 C		218 CDS	280 80V	342 PSE	404 PSE
33 PROMPT	95 1	157 8		219 ST* 84	281MLBL 81	343 -211227	405 5
34 ST0 24	96 ST* 22	158 11		220 "MPLC"	282 PSE	344 +	406 ST0 28
35 21	97 RCL 22	159 +		221 "FC" 84	283 FCTC 23	345 FRC	407 XE0 88
36 M00	98 5	160 XE0 37		222 "+"	284 CTO 81	346 80S	408 RVEN
37 "ET TD"	99 "LA CRVE"	161 XE0 IND Y		223 RCL X	285 80FF	347 ST0 23	409 PSE
38 RVEN	100 X Y?	162 RVEN		224 RVEN	286 ST0 84	348 RTH	410MLBL 28
39 XE0 37	101 CTO 29	163 CTO 116		225 ST* 8	287 "P"	349MLBL 37	411 CLR
40 18	102 "LES SALLE"	164 XE0 37		226 RVEN	288 ASTO Y	350 FSTC 80	412 80CL 82
41 *	103 CLR	165 RVEN		227MLBL 14	289 X+Y?	351 XE0 86	413 80CL 81
42 +	104 18	166 PSE		228 "BOTTES DE 7 LIT"	290 SF 84	352 7P<3>C	414 80CL 81
43 4	105 X Y?	167 XE0 37		229 "HES"	291 PTH	353 L 8	415 PSE
44 +	106 CTO 29	168 4		230 RVEN	292MLBL F	354 ST0 80	416 CLX
45 ST0 89	107 "LE BONDJON"	169 +		231 PSE	293 F X B	355 7MLBL 4	417 ST0 83
46 "PREND"	108 CLR	170 8		232 XE0 37	294 "LE 8"	356MLBL 43	418 CF 82
47 80V	109 15	171 ST* 87		233 4	295 80CL 24	357 "ATTENTION"	419 SF 81
48 PROMPT	110 X Y?	172 "ORCLE +"		234 8	296 "POI CHOMCE	358 "HESIE"	420 "HESIE"
49 AST0 82	111 CTO 29	173 80CL X		235 RND	297 "FX I"	359 80CL 81	421 TON 9
50 80V	112 "LA TOUR"	174 RVEN		236 ST* 85	298 RVEN	360 1	422 80CL 89
51 AST0 81	113 SF 80	175 PSE		237 "WESSE"	299 PSE	361 X+Y?	423 80V
52 80FF	114MLBL 29	176 RTH		238 80CL X	300 PTH	362 X Y?	424 PSE
53 XE0 37	115 RVEN	177MLBL 12		239 RVEN	301MLBL E	363 RND	425 XE0 IND 80
54 11	116 FSTC 86	178 "SURPRISE"		240 PSE	302 XE0 37	364 XE0 37	426 XE0 IND X
55 +	117 CTO 31	179 RVEN		241 RTH	303 4	365 ST* 87	427 80V
56 RL 24	118 XE0 37	180 XE0 37		242MLBL 15	304 X Y?	366 ST* 88	428 80CL 16
57 41	119 156	181 XE0 37		243 "TOILE"	305 CTO F	367 ST0 IND 2	429 FSTC 80
58 M00	120 +	182 4		244 RVEN	306 "PIECE"	368 80CL 2	430 RTH
59 +	121 20	183 +		245 PSE	307 RVEN	369 TON 4	431 CF 81
60 18	122 M00	184 ST* 86		246 XE0 B	308 XE0 37	370 XE0 X	432 SF 82
61 /	123 18	185 "RESISTANCE"	++ 247 FSTC 84	309 5	371 CTO 83	372 80CL 80	433 XE0 IND 80

LE HIT DU BLASÉ

Ah, enfin quelque chose qui se dé-
fend à lire, mon article !
Bonjour cher ami, la semaine
s'est bien passée, pas trop de
travail ? Vous avez profité du
beau temps ? C'est important
de penser aussi au temps,
n'est-ce pas ? Passons aux
choses sérieuses, vous avez
la chance d'avoir pu acheter
un TEXAS TI-99 pendant la
pénurie où il était en soldes,
vous avez très bien fait ! Quel-
le mouche a donc piqué les
dignes de Texas pour créer
ce superbe micro-ordina-
teur ? Sachez, heureux cas-
seur de budget familial, que
les programmes pour cette
machine sont encore réguliè-
rement disponibles et que de
nombreuses sociétés travail-
lent encore pour créer ou
adapter des logiciels... ATARI
par exemple ou encore PAR-
KER et ROMKO. Pour l'instant,
ce sont encore les mo-
dules de chez Texas qui se
vendent le mieux. En tête du
classement, voici PARSEC, le
logiciel avec double arbre à
cames en tête, en pièce ou
vaisseau corsaire équipé d'un
radar qui me précède le nombre
et le type d'aquillons
ennemis à qui je souhaite un
bon rétablissement une fois
que je les aurais descendus.
Ces immondes individus arri-
vent par vague et demandent
un solide contrôle de la ma-
nette, sinon gare... Ce jeu est
obligatoire dans une logithé-
que "in" inouïable au clavier,
les manettes fléchettes indispen-
sables ou, encore mieux,
avec les manettes Atari
(adaptateur nécessaire) et
le SYNTHÉSEUR de parole.
TOMBSTONE CITY est un jeu
complètement fou où je suis
un cowboy égaré au milieu
du 21^{ème} siècle qui se défend
contre des assassins qui ont
une main bazare : une fois
mort, il se transforme en
ectoplasme et encombrant le
champ de bataille. Ici encore

les manettes de jeu sont
fortement recommandées.
STAR TRECK maintenant...
encore des mutants, les Ber-
serks, cette fois-ci, qui vien-
tent détruire la terre. C'est tou-
jours le nombre de mutants
d'aliens que voulez détruire
notre bonne vieille terre,
n'est-ce pas ? Je dois nettoyer
des secateurs de toute ve
non humaine, j'ai la disposition
un radar parfait (ce toujours
avec moi mon SPEECH SYN-
THETIZER) et je commande,
sur trois dimensions, la position
de mes ennemis BURGER TI-
ME : le tout, tu a pendu ça
n'aurait sûrement pas le con-
tenu de son sandwich ? Je suis
un super-chef de cuisine. Le
plus rapide super-chef de
l'ouest ! Des plats merveilleux
et des hauts talents culinaires
envalissent ma cuisine, aurais-
je le temps de fabriquer suffi-
samment d'hamburgers ?
M.A.S.H., inspiré du film du
même nom, m'oblige à aller
secourir sous une pluie de
balles et d'obus les soldats
blessés. Il me faut ensuite les
opérer et reparti à nouveau
sur le champ de bataille. Ab-
solument identifié avec la pa-
rolle ! Avec SUPER DEMON
ATTACK, nous revivons dans
l'espace : des monstre venue
de l'Armada Démon veulent
prendre possession de la ter-
re. Je sais, je me répète, mais
tous ces jeux sont pourtant
différents malgré un scénario
de base identique. Je des-
cends donc tout ce beau
monde, bases et chefs com-
pris, et j'ai en prime le droit de
recommencer. SORPER est
mignon comme tout : je dois
mettre en œuvre une super
stratégie pour déjouer les
pièges des chasseurs qui
viennent capturer mon copain
le Kangourou.
Bonne nuit mesdames, bon-
soir messieurs, bon-
jour messieurs et à la semaine
prochaine. Claudius

PC 1500

```

10029:BCP 11 INPUT
X25PRINT X21
--"11"RHP 11
INPUT Y81
PRINT Y81*Y2
(ASC Y81)*40
10030:IF X215OR Y
2132OR X21
OR Y21 THEN
10031:IF 18*"H"AND
Y2*Y1 THEN
GOTO 10030
10032:IF 18*"H"AND
X21*Y1 THEN
GOTO 10030
10033:IF 18*"H"AND
Y2*X1+X1*Y2
THEN GOTO 18
000
10034:IF 18*"H"AND
Y1*Y2 THEN
GOTO 18
000
10035:IF X1X2OR Y
11*Y2 THEN
GOTO 10030
10036:Y1H*OFOR X1
10 L1 L4X1
Y1*"1"EN
LET YH=YH+1
10037:NEXT X1
10038:IF YH*YH THEN
GOTO 0801
10039:FOR I=10 L1
11 PRIN L1
10040:CLS PRINT "
CORRIGÉES
"*****"

```

```

GOTO 0801
10041:IF 18*"H"
THEN LET P1=
R1+1
10042:IF 18*"H"
THEN LET Q1=
Q1+1
10043:CLS PRINT "
***** JE O
ESSINE 9199
"
10044:PF=0801/31
00
10045:COLOR 0/0/0
M10 L1
10046:O(X1*Y1)*5
R1=((5+Y1)*3
+Y1)
10047:ELCORSOR CO
P1*J L4Y1+1
--"1"EN GOTO
10080
10048:PRINT L1*Q1
ELCORSOR CO
--"1"PRINT L1
R1+1
10049:GOTO 10080
10050:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10051:IF 18*"H"
THEN LET Y1=
Y1+1
10052:NEXT X1
10053:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10054:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10055:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10056:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10057:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10058:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10059:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10060:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10061:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10062:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10063:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10064:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10065:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10066:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10067:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10068:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10069:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10070:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10071:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10072:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10073:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10074:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10075:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10076:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10077:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10078:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10079:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10080:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10081:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10082:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10083:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10084:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10085:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10086:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10087:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10088:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10089:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10090:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10091:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10092:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10093:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10094:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10095:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10096:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10097:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10098:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10099:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10100:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10101:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10102:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10103:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10104:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10105:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10106:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10107:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10108:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10109:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10110:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10111:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10112:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10113:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10114:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10115:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10116:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10117:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10118:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10119:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10120:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10121:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10122:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10123:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10124:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10125:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10126:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10127:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10128:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10129:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10130:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10131:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10132:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10133:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10134:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10135:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10136:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10137:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10138:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10139:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10140:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10141:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10142:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10143:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10144:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10145:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10146:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10147:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10148:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10149:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10150:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10151:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10152:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10153:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10154:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10155:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10156:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10157:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10158:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10159:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10160:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10161:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10162:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10163:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10164:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10165:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10166:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10167:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10168:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10169:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10170:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10171:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10172:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10173:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10174:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10175:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10176:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10177:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10178:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10179:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10180:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10181:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10182:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10183:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10184:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10185:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10186:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10187:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10188:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10189:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10190:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10191:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10192:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10193:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10194:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10195:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10196:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10197:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10198:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10199:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10200:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10201:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10202:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10203:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10204:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10205:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10206:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10207:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10208:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10209:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10210:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10211:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10212:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10213:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10214:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10215:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10216:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10217:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10218:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10219:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10220:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10221:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10222:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10223:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10224:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10225:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10226:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10227:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10228:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10229:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10230:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10231:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10232:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10233:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10234:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10235:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10236:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10237:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10238:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10239:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10240:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10241:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10242:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10243:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10244:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10245:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10246:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10247:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10248:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10249:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10250:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10251:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10252:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10253:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10254:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10255:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10256:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10257:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10258:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10259:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10260:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10261:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10262:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10263:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10264:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10265:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10266:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10267:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10268:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10269:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10270:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10271:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10272:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10273:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10274:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10275:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10276:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10277:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10278:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10279:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10280:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10281:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10282:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10283:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10284:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10285:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10286:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10287:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10288:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10289:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10290:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10291:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10292:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10293:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10294:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10295:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10296:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10297:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10298:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10299:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10300:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10301:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10302:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10303:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10304:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10305:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10306:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10307:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10308:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10309:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10310:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10311:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10312:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10313:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10314:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10315:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10316:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10317:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10318:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10319:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10320:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10321:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10322:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10323:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10324:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10325:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10326:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10327:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10328:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10329:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10330:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10331:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10332:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10333:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10334:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10335:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10336:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10337:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10338:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10339:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10340:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10341:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10342:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10343:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10344:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10345:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10346:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10347:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10348:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10349:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10350:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10351:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10352:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10353:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10354:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10355:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10356:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10357:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10358:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10359:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10360:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10361:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10362:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10363:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10364:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10365:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10366:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10367:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10368:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10369:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10370:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10371:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10372:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10373:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10374:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10375:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10376:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10377:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10378:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10379:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10380:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10381:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10382:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10383:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10384:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10385:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10386:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10387:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10388:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10389:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10390:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10391:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10392:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10393:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10394:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10395:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10396:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10397:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10398:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10399:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10400:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10401:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10402:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10403:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10404:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10405:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10406:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10407:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10408:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10409:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10410:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10411:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10412:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10413:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10414:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10415:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10416:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10417:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10418:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10419:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10420:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10421:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10422:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10423:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10424:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10425:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10426:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10427:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10428:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10429:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10430:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10431:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10432:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10433:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10434:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10435:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10436:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10437:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10438:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10439:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10440:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10441:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10442:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10443:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10444:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10445:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10446:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10447:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10448:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10449:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10450:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10451:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10452:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10453:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10454:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10455:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10456:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10457:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10458:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10459:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10460:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10461:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10462:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10463:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10464:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10465:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10466:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
10467:IF 18*"H"
THEN LET X1=
Y1+1
104
```


LES SUPER LOGICIELS PERMANENTS

10 000 francs de prix au MEILLEUR LOGICIEL du MOIS et un VOYAGE EN CALIFORNIE au meilleur logiciel du TRIMESTRE.

Un concours de plus ! Rien de bien original dans cette formule, pourtant nous essayons de faire quelque chose de différent : nous organisons un concours permanent tous les mois et tous les trimestres ! Elèves des prix dignes des programmes que vous allez nous envoyer ! De plus, ce seront les lecteurs eux-mêmes qui voteront pour les programmes préférés sur la grille récapitulative mensuelle.

Pas de Jury, pas de décision arbitraire, HEBDOLOGICIEL, intervenant dans le choix des programmes qui devront être ORIGINAUX et FRANÇAIS. Si votre programme n'est pas tout à fait au point, un nos spécialistes vous dira comment l'améliorer pour pouvoir nous le proposer à nouveau.

Pour participer, il vous suffit de nous envoyer vos programmes accompagnés du bon de participation ainsi que toutes les applications nécessaires à l'évaluation de ce programme.

Vous pouvez obtenir gratuitement des bons de participation en écrivant au Journal.

Bonne chance !

Règlement

ART 1 HEBDOLOGICIEL organise de façon mensuelle et trimestrielle un concours doté de prix récompensant le meilleur logiciel du mois et du trimestre.

ART 2 Ce concours est ouvert à tout auteur de logiciel quel que soit le matériel sur lequel il est réalisé. L'envoi d'un logiciel en K 7 ou disquette accompagné d'un bon de participation déposé dans HEBDOLOGICIEL, ou envoyé gratuitement sur demande par voie postale, est accepté.

mandé par la rédaction de notre journal constitue celui de la durée.

ART 3 La rédaction d'HEBDOLOGICIEL se réserve le droit de sélectionner sur la base de la qualité et de l'originalité des logiciels qui sont publiés dans le journal.

ART 4 Ce sont les lecteurs qui, par leur vote, déterminent les meilleurs logiciels mensuel et trimestriel.

ART 5 Le prix alloué pour le meilleur logiciel mensuel sera remis au plus tard un mois après la clôture du concours mensuel.

ART 6 Le prix alloué pour le meilleur trimestre sera remis au plus tard un mois après la clôture du concours trimestriel.

ART 7 Le présent règlement a été déposé chez Maître Jeanneret, rue des Saules 75001 Paris.

ART 8 HEBDOLOGICIEL se réserve

le droit d'intervenir à tout moment le présent concours en avisant les lecteurs un mois avant.

ART 9 Le participation au concours entraîne l'acceptation par les concurrents du présent règlement.

HEBDOLOGICIEL, 27, rue du Général FOY - 75008 PARIS

Seuls déclarés gagnent le programme qui aura obtenu le plus grand pourcentage de votes par rapport à la totalité des programmes reçus pour un même trimestre.

Ainsi, pas de favoritisme pour les ordinateurs plus puissants ou très évolués.

BON DE PARTICIPATION

Nom _____ Prénom _____
 Age _____ Profession _____
 Adresse _____
 N° téléphone _____
 Nom du programme _____
 Nom du matériel utilisé _____

déclare être l'auteur de ce programme qui n'est ni une imitation ni une copie d'un programme existant. Ce programme reste ma propriété et j'autorise HEBDOLOGICIEL à le publier. La rémunération pour les pages publiées sera de 1000 francs par page (un programme floppant pas une page entière sera rémunéré au prorata de la surface occupée).

Signature originale _____
 (signature des parents pour les mineurs)

Le programme doit être expédié sur support magnétique (cassette ou disquette) accompagné d'un document détaillé du matériel utilisé, d'une notice d'utilisation du programme. Les supports des programmes publiés sont conservés, nous ne pouvons donc pas en faire une copie.

RECOMMANDATIONS AUX LECTEURS QUI SOUHAITENT FAIRE PUBLIER UN PROGRAMME :

- Envoyez vos supports, mode imprimés, logiciels et bon de participation dans une même enveloppe.
- Vous pouvez nous envoyer plus de programmes sur un même support en l'indiquant sur votre bon de participation.
- N'oubliez pas et ceci est très important, d'inscrire sur vos supports votre nom, le nom du programme et la matière utilisée.
- Noter dans les premières lignes de votre programme, sous forme de REM, votre nom, le nom du programme et le matériel auquel il est destiné.
- Nous pouvons aussi recevoir facilement les listings, une fois sortis de l'imprimante.
- Dupliquez toujours tous sur la cassette et à des niveaux de chargement différents votre programme.
- Nous aurons plus de chances d'arriver à la cassette si les magnétophones ne sont pas tout à fait compatibles.
- En ce qui concerne les bons de participation, mettez votre adresse complète et votre numéro de téléphone (si vous en avez un).
- Pour tout envoi tel que "peufies annonces", "abonnement" et "programmes" indiqués sur vos enveloppes l'objet de votre candidature.

LA RÉGLE A CALCUL RÉCOMPENSE LES MEILLEURS LOGICIELS EN OFFRANT A CHAQUE DES PREMIERS DANS LEUR CATÉGORIE UN DRAVAGE A CHOISIR DANS SON BAYON LIBRAIRIE (ÉDITEURS : BORDAS, DUNOD, LAFONT, MASSON, MATHAN, PSL, SMIT, SYLEX).

Ne nous envoyez plus d'envoies imprimés, mettez à l'envoi les listes par jour et envoi.

Expliquez les particularités de votre ordinateur et le moyen d'adapter votre programme à d'autres ordinateurs.

Un nombre important de programmes similaires que nous recevons, allez de nous envoyer les jeux suivants : BICYCLES, MASTERMIND, PENCIL, TOUR DE HANOI, CALCULER, BATAILLE, AIGLE, POKER, JACKPOT, PARTIE MEXICO, SINGI, 401, OTHELLO, SOLITAIRE, LOTO.

Le Club PCC-1 offre au meilleur logiciel en langage FORTH sur HELETT-PACKARD une adhésion gratuite à son club.

SOULLEVE RÉCOMPENSE LE MEILLEUR LOGICIEL DU MOIS PAR 2 CASSETTES A CHOISIR DANS SA LOGIOTHEQUE.

Les éditions du CAIRE offrent au meilleur logiciel du mois sur HP 41, leur livre "l'auteur de la boucle" de JENCK TALLANDIER.

DOIT OFFRE CINO CASSETTES DATA OR VERGES AU MEILLEUR PROGRAMME DE CHAQUE CATÉGORIE.

LOGISTICK OFFRE UNE GAMME COMPLÈTE DE SES CASSETTES DE JEUX POUR LE MEILLEUR LOGICIEL DU MOIS FORTH POUR LE MEILLEUR LOGICIEL PC 1500.

S'OFFRE ÉGALEMENT UN "CALC" ET UN "GRAPHIC" POUR LE MEILLEUR PROGRAMME CANON.

LES

Etes-vous prêts à affronter les dangers d'un champ de mines ? Oui, alors choisissez le nombre (100 à 300) et observez bien leur localisation... Dans un temps de 30 à 60 secondes, les mines seront éliminées. Et vous devrez traverser le champ !

Lionel BECKER ZX 81

```

13 CLEAR
14 PRINT TAB(8); "VOULEZ-VOUS ?"
15 GOTO 8000
16 REM
17 REM
18 REM
19 REM
20 REM
21 PRINT TAB(1); "QUEL EST VOTRE
MINES
22 INPUT TAB(2); "A 0,0"
23 REM
24 REM
25 REM
26 REM
27 REM
28 REM
29 REM
30 REM
31 REM
32 REM
33 REM
34 REM
35 IF INKEY$="" THEN GOTO 300
36 IF INKEY$="0" THEN LET A=0
37 IF INKEY$="1" THEN LET A=100
38 IF INKEY$="2" THEN LET A=200
39 IF INKEY$="3" THEN LET A=300
40 IF INKEY$="4" THEN LET A=400
41 IF INKEY$="5" THEN LET A=500
42 IF INKEY$="6" THEN LET A=600
43 IF INKEY$="7" THEN LET A=700
44 IF INKEY$="8" THEN LET A=800
45 IF INKEY$="9" THEN LET A=900
46 IF INKEY$="A" THEN LET A=1000
47 IF INKEY$="B" THEN LET A=1100
48 IF INKEY$="C" THEN LET A=1200
49 IF INKEY$="D" THEN LET A=1300
50 IF INKEY$="E" THEN LET A=1400
51 IF INKEY$="F" THEN LET A=1500
52 IF INKEY$="G" THEN LET A=1600
53 IF INKEY$="H" THEN LET A=1700
54 IF INKEY$="I" THEN LET A=1800
55 IF INKEY$="J" THEN LET A=1900
56 IF INKEY$="K" THEN LET A=2000
57 IF INKEY$="L" THEN LET A=2100
58 IF INKEY$="M" THEN LET A=2200
59 IF INKEY$="N" THEN LET A=2300
60 IF INKEY$="O" THEN LET A=2400
61 IF INKEY$="P" THEN LET A=2500
62 IF INKEY$="Q" THEN LET A=2600
63 IF INKEY$="R" THEN LET A=2700
64 IF INKEY$="S" THEN LET A=2800
65 IF INKEY$="T" THEN LET A=2900
66 IF INKEY$="U" THEN LET A=3000
67 IF INKEY$="V" THEN LET A=3100
68 IF INKEY$="W" THEN LET A=3200
69 IF INKEY$="X" THEN LET A=3300
70 IF INKEY$="Y" THEN LET A=3400
71 IF INKEY$="Z" THEN LET A=3500
72 IF INKEY$=" " THEN LET A=3600
73 IF INKEY$="." THEN LET A=3700
74 IF INKEY$="," THEN LET A=3800
75 IF INKEY$="/" THEN LET A=3900
76 IF INKEY$=";" THEN LET A=4000
77 IF INKEY$=":" THEN LET A=4100
78 IF INKEY$=";" THEN LET A=4200
79 IF INKEY$=";" THEN LET A=4300
80 IF INKEY$=";" THEN LET A=4400
81 IF INKEY$=";" THEN LET A=4500
82 IF INKEY$=";" THEN LET A=4600
83 IF INKEY$=";" THEN LET A=4700
84 IF INKEY$=";" THEN LET A=4800
85 IF INKEY$=";" THEN LET A=4900
86 IF INKEY$=";" THEN LET A=5000
87 IF INKEY$=";" THEN LET A=5100
88 IF INKEY$=";" THEN LET A=5200
89 IF INKEY$=";" THEN LET A=5300
90 IF INKEY$=";" THEN LET A=5400
91 IF INKEY$=";" THEN LET A=5500
92 IF INKEY$=";" THEN LET A=5600
93 IF INKEY$=";" THEN LET A=5700
94 IF INKEY$=";" THEN LET A=5800
95 IF INKEY$=";" THEN LET A=5900
96 IF INKEY$=";" THEN LET A=6000
97 IF INKEY$=";" THEN LET A=6100
98 IF INKEY$=";" THEN LET A=6200
99 IF INKEY$=";" THEN LET A=6300
100 IF INKEY$=";" THEN LET A=6400
101 IF INKEY$=";" THEN LET A=6500
102 IF INKEY$=";" THEN LET A=6600
103 IF INKEY$=";" THEN LET A=6700
104 IF INKEY$=";" THEN LET A=6800
105 IF INKEY$=";" THEN LET A=6900
106 IF INKEY$=";" THEN LET A=7000
107 IF INKEY$=";" THEN LET A=7100
108 IF INKEY$=";" THEN LET A=7200
109 IF INKEY$=";" THEN LET A=7300
110 IF INKEY$=";" THEN LET A=7400
111 IF INKEY$=";" THEN LET A=7500
112 IF INKEY$=";" THEN LET A=7600
113 IF INKEY$=";" THEN LET A=7700
114 IF INKEY$=";" THEN LET A=7800
115 IF INKEY$=";" THEN LET A=7900
116 IF INKEY$=";" THEN LET A=8000
117 IF INKEY$=";" THEN LET A=8100
118 IF INKEY$=";" THEN LET A=8200
119 IF INKEY$=";" THEN LET A=8300
120 IF INKEY$=";" THEN LET A=8400
121 IF INKEY$=";" THEN LET A=8500
122 IF INKEY$=";" THEN LET A=8600
123 IF INKEY$=";" THEN LET A=8700
124 IF INKEY$=";" THEN LET A=8800
125 IF INKEY$=";" THEN LET A=8900
126 IF INKEY$=";" THEN LET A=9000
127 IF INKEY$=";" THEN LET A=9100
128 IF INKEY$=";" THEN LET A=9200
129 IF INKEY$=";" THEN LET A=9300
130 IF INKEY$=";" THEN LET A=9400
131 IF INKEY$=";" THEN LET A=9500
132 IF INKEY$=";" THEN LET A=9600
133 IF INKEY$=";" THEN LET A=9700
134 IF INKEY$=";" THEN LET A=9800
135 IF INKEY$=";" THEN LET A=9900
136 IF INKEY$=";" THEN LET A=10000
137 IF INKEY$=";" THEN LET A=10100
138 IF INKEY$=";" THEN LET A=10200
139 IF INKEY$=";" THEN LET A=10300
140 IF INKEY$=";" THEN LET A=10400
141 IF INKEY$=";" THEN LET A=10500
142 IF INKEY$=";" THEN LET A=10600
143 IF INKEY$=";" THEN LET A=10700
144 IF INKEY$=";" THEN LET A=10800
145 IF INKEY$=";" THEN LET A=10900
146 IF INKEY$=";" THEN LET A=11000
147 IF INKEY$=";" THEN LET A=11100
148 IF INKEY$=";" THEN LET A=11200
149 IF INKEY$=";" THEN LET A=11300
150 IF INKEY$=";" THEN LET A=11400
151 IF INKEY$=";" THEN LET A=11500
152 IF INKEY$=";" THEN LET A=11600
153 IF INKEY$=";" THEN LET A=11700
154 IF INKEY$=";" THEN LET A=11800
155 IF INKEY$=";" THEN LET A=11900
156 IF INKEY$=";" THEN LET A=12000
157 IF INKEY$=";" THEN LET A=12100
158 IF INKEY$=";" THEN LET A=12200
159 IF INKEY$=";" THEN LET A=12300
160 IF INKEY$=";" THEN LET A=12400
161 IF INKEY$=";" THEN LET A=12500
162 IF INKEY$=";" THEN LET A=12600
163 IF INKEY$=";" THEN LET A=12700
164 IF INKEY$=";" THEN LET A=12800
165 IF INKEY$=";" THEN LET A=12900
166 IF INKEY$=";" THEN LET A=13000
167 IF INKEY$=";" THEN LET A=13100
168 IF INKEY$=";" THEN LET A=13200
169 IF INKEY$=";" THEN LET A=13300
170 IF INKEY$=";" THEN LET A=13400
171 IF INKEY$=";" THEN LET A=13500
172 IF INKEY$=";" THEN LET A=13600
173 IF INKEY$=";" THEN LET A=13700
174 IF INKEY$=";" THEN LET A=13800
175 IF INKEY$=";" THEN LET A=13900
176 IF INKEY$=";" THEN LET A=14000
177 IF INKEY$=";" THEN LET A=14100
178 IF INKEY$=";" THEN LET A=14200
179 IF INKEY$=";" THEN LET A=14300
180 IF INKEY$=";" THEN LET A=14400
181 IF INKEY$=";" THEN LET A=14500
182 IF INKEY$=";" THEN LET A=14600
183 IF INKEY$=";" THEN LET A=14700
184 IF INKEY$=";" THEN LET A=14800
185 IF INKEY$=";" THEN LET A=14900
186 IF INKEY$=";" THEN LET A=15000
187 IF INKEY$=";" THEN LET A=15100
188 IF INKEY$=";" THEN LET A=15200
189 IF INKEY$=";" THEN LET A=15300
190 IF INKEY$=";" THEN LET A=15400
191 IF INKEY$=";" THEN LET A=15500
192 IF INKEY$=";" THEN LET A=15600
193 IF INKEY$=";" THEN LET A=15700
194 IF INKEY$=";" THEN LET A=15800
195 IF INKEY$=";" THEN LET A=15900
196 IF INKEY$=";" THEN LET A=16000
197 IF INKEY$=";" THEN LET A=16100
198 IF INKEY$=";" THEN LET A=16200
199 IF INKEY$=";" THEN LET A=16300
200 IF INKEY$=";" THEN LET A=16400
201 IF INKEY$=";" THEN LET A=16500
202 IF INKEY$=";" THEN LET A=16600
203 IF INKEY$=";" THEN LET A=16700
204 IF INKEY$=";" THEN LET A=16800
205 IF INKEY$=";" THEN LET A=16900
206 IF INKEY$=";" THEN LET A=17000
207 IF INKEY$=";" THEN LET A=17100
208 IF INKEY$=";" THEN LET A=17200
209 IF INKEY$=";" THEN LET A=17300
210 IF INKEY$=";" THEN LET A=17400
211 IF INKEY$=";" THEN LET A=17500
212 IF INKEY$=";" THEN LET A=17600
213 IF INKEY$=";" THEN LET A=17700
214 IF INKEY$=";" THEN LET A=17800
215 IF INKEY$=";" THEN LET A=17900
216 IF INKEY$=";" THEN LET A=18000
217 IF INKEY$=";" THEN LET A=18100
218 IF INKEY$=";" THEN LET A=18200
219 IF INKEY$=";" THEN LET A=18300
220 IF INKEY$=";" THEN LET A=18400
221 IF INKEY$=";" THEN LET A=18500
222 IF INKEY$=";" THEN LET A=18600
223 IF INKEY$=";" THEN LET A=18700
224 IF INKEY$=";" THEN LET A=18800
225 IF INKEY$=";" THEN LET A=18900
226 IF INKEY$=";" THEN LET A=19000
227 IF INKEY$=";" THEN LET A=19100
228 IF INKEY$=";" THEN LET A=19200
229 IF INKEY$=";" THEN LET A=19300
230 IF INKEY$=";" THEN LET A=19400
231 IF INKEY$=";" THEN LET A=19500
232 IF INKEY$=";" THEN LET A=19600
233 IF INKEY$=";" THEN LET A=19700
234 IF INKEY$=";" THEN LET A=19800
235 IF INKEY$=";" THEN LET A=19900
236 IF INKEY$=";" THEN LET A=20000
237 IF INKEY$=";" THEN LET A=20100
238 IF INKEY$=";" THEN LET A=20200
239 IF INKEY$=";" THEN LET A=20300
240 IF INKEY$=";" THEN LET A=20400
241 IF INKEY$=";" THEN LET A=20500
242 IF INKEY$=";" THEN LET A=20600
243 IF INKEY$=";" THEN LET A=20700
244 IF INKEY$=";" THEN LET A=20800
245 IF INKEY$=";" THEN LET A=20900
246 IF INKEY$=";" THEN LET A=21000
247 IF INKEY$=";" THEN LET A=21100
248 IF INKEY$=";" THEN LET A=21200
249 IF INKEY$=";" THEN LET A=21300
250 IF INKEY$=";" THEN LET A=21400
251 IF INKEY$=";" THEN LET A=21500
252 IF INKEY$=";" THEN LET A=21600
253 IF INKEY$=";" THEN LET A=21700
254 IF INKEY$=";" THEN LET A=21800
255 IF INKEY$=";" THEN LET A=21900
256 IF INKEY$=";" THEN LET A=22000
257 IF INKEY$=";" THEN LET A=22100
258 IF INKEY$=";" THEN LET A=22200
259 IF INKEY$=";" THEN LET A=22300
260 IF INKEY$=";" THEN LET A=22400
261 IF INKEY$=";" THEN LET A=22500
262 IF INKEY$=";" THEN LET A=22600
263 IF INKEY$=";" THEN LET A=22700
264 IF INKEY$=";" THEN LET A=22800
265 IF INKEY$=";" THEN LET A=22900
266 IF INKEY$=";" THEN LET A=23000
267 IF INKEY$=";" THEN LET A=23100
268 IF INKEY$=";" THEN LET A=23200
269 IF INKEY$=";" THEN LET A=23300
270 IF INKEY$=";" THEN LET A=23400
271 IF INKEY$=";" THEN LET A=23500
272 IF INKEY$=";" THEN LET A=23600
273 IF INKEY$=";" THEN LET A=23700
274 IF INKEY$=";" THEN LET A=23800
275 IF INKEY$=";" THEN LET A=23900
276 IF INKEY$=";" THEN LET A=24000
277 IF INKEY$=";" THEN LET A=24100
278 IF INKEY$=";" THEN LET A=24200
279 IF INKEY$=";" THEN LET A=24300
280 IF INKEY$=";" THEN LET A=24400
281 IF INKEY$=";" THEN LET A=24500
282 IF INKEY$=";" THEN LET A=24600
283 IF INKEY$=";" THEN LET A=24700
284 IF INKEY$=";" THEN LET A=24800
285 IF INKEY$=";" THEN LET A=24900
286 IF INKEY$=";" THEN LET A=25000
287 IF INKEY$=";" THEN LET A=25100
288 IF INKEY$=";" THEN LET A=25200
289 IF INKEY$=";" THEN LET A=25300
290 IF INKEY$=";" THEN LET A=25400
291 IF INKEY$=";" THEN LET A=25500
292 IF INKEY$=";" THEN LET A=25600
293 IF INKEY$=";" THEN LET A=25700
294 IF INKEY$=";" THEN LET A=25800
295 IF INKEY$=";" THEN LET A=25900
296 IF INKEY$=";" THEN LET A=26000
297 IF INKEY$=";" THEN LET A=26100
298 IF INKEY$=";" THEN LET A=26200
299 IF INKEY$=";" THEN LET A=26300
300 IF INKEY$=";" THEN LET A=26400
301 IF INKEY$=";" THEN LET A=26500
302 IF INKEY$=";" THEN LET A=26600
303 IF INKEY$=";" THEN LET A=26700
304 IF INKEY$=";" THEN LET A=26800
305 IF INKEY$=";" THEN LET A=26900
306 IF INKEY$=";" THEN LET A=27000
307 IF INKEY$=";" THEN LET A=27100
308 IF INKEY$=";" THEN LET A=27200
309 IF INKEY$=";" THEN LET A=27300
310 IF INKEY$=";" THEN LET A=27400
311 IF INKEY$=";" THEN LET A=27500
312 IF INKEY$=";" THEN LET A=27600
313 IF INKEY$=";" THEN LET A=27700
314 IF INKEY$=";" THEN LET A=27800
315 IF INKEY$=";" THEN LET A=27900
316 IF INKEY$=";" THEN LET A=28000
317 IF INKEY$=";" THEN LET A=28100
318 IF INKEY$=";" THEN LET A=28200
319 IF INKEY$=";" THEN LET A=28300
320 IF INKEY$=";" THEN LET A=28400
321 IF INKEY$=";" THEN LET A=28500
322 IF INKEY$=";" THEN LET A=28600
323 IF INKEY$=";" THEN LET A=28700
324 IF INKEY$=";" THEN LET A=28800
325 IF INKEY$=";" THEN LET A=28900
326 IF INKEY$=";" THEN LET A=29000
327 IF INKEY$=";" THEN LET A=29100
328 IF INKEY$=";" THEN LET A=29200
329 IF INKEY$=";" THEN LET A=29300
330 IF INKEY$=";" THEN LET A=29400
331 IF INKEY$=";" THEN LET A=29500
332 IF INKEY$=";" THEN LET A=29600
333 IF INKEY$=";" THEN LET A=29700
334 IF INKEY$=";" THEN LET A=29800
335 IF INKEY$=";" THEN LET A=29900
336 IF INKEY$=";" THEN LET A=30000
337 IF INKEY$=";" THEN LET A=30100
338 IF INKEY$=";" THEN LET A=30200
339 IF INKEY$=";" THEN LET A=30300
340 IF INKEY$=";" THEN LET A=30400
341 IF INKEY$=";" THEN LET A=30500
342 IF INKEY$=";" THEN LET A=30600
343 IF INKEY$=";" THEN LET A=30700
344 IF INKEY$=";" THEN LET A=30800
345 IF INKEY$=";" THEN LET A=30900
346 IF INKEY$=";" THEN LET A=31000
347 IF INKEY$=";" THEN LET A=31100
348 IF INKEY$=";" THEN LET A=31200
349 IF INKEY$=";" THEN LET A=31300
350 IF INKEY$=";" THEN LET A=31400
351 IF INKEY$=";" THEN LET A=31500
352 IF INKEY$=";" THEN LET A=31600
353 IF INKEY$=";" THEN LET A=31700
354 IF INKEY$=";" THEN LET A=31800
355 IF INKEY$=";" THEN LET A=31900
356 IF INKEY$=";" THEN LET A=32000
357 IF INKEY$=";" THEN LET A=32100
358 IF INKEY$=";" THEN LET A=32200
359 IF INKEY$=";" THEN LET A=32300
360 IF INKEY$=";" THEN LET A=32400
361 IF INKEY$=";" THEN LET A=32500
362 IF INKEY$=";" THEN LET A=32600
363 IF INKEY$=";" THEN LET A=32700
364 IF INKEY$=";" THEN LET A=32800
365 IF INKEY$=";" THEN LET A=32900
366 IF INKEY$=";" THEN LET A=33000
367 IF INKEY$=";" THEN LET A=33100
368 IF INKEY$=";" THEN LET A=33200
369 IF INKEY$=";" THEN LET A=33300
370 IF INKEY$=";" THEN LET A=33400
371 IF INKEY$=";" THEN LET A=33500
372 IF INKEY$=";" THEN LET A=33600
373 IF INKEY$=";" THEN LET A=33700
374 IF INKEY$=";" THEN LET A=33800
375 IF INKEY$=";" THEN LET A=33900
376 IF INKEY$=";" THEN LET A=34000
377 IF INKEY$=";" THEN LET A=34100
378 IF INKEY$=";" THEN LET A=34200
379 IF INKEY$=";" THEN LET A=34300
380 IF INKEY$=";" THEN LET A=34400
381 IF INKEY$=";" THEN LET A=34500
382 IF INKEY$=";" THEN LET A=34600
383 IF INKEY$=";" THEN LET A=34700
384 IF INKEY$=";" THEN LET A=34800
385 IF INKEY$=";" THEN LET A=34900
386 IF INKEY$=";" THEN LET A=35000
387 IF INKEY$=";" THEN LET A=35100
388 IF INKEY$=";" THEN LET A=35200
389 IF INKEY$=";" THEN LET A=35300
390 IF INKEY$=";" THEN LET A=35400
391 IF INKEY$=";" THEN LET A=35500
392 IF INKEY$=";" THEN LET A=35600
393 IF INKEY$=";" THEN LET A=35700
394 IF INKEY$=";" THEN LET A=35800
395 IF INKEY$=";" THEN LET A=35900
396 IF INKEY$=";" THEN LET A=36000
397 IF INKEY$=";" THEN LET A=36100
398 IF INKEY$=";" THEN LET A=36200
399 IF INKEY$=";" THEN LET A=36300
400 IF INKEY$=";" THEN LET A=36400
401 IF INKEY$=";" THEN LET A=36500
402 IF INKEY$=";" THEN LET A=36600
403 IF INKEY$=";" THEN LET A=36700
404 IF INKEY$=";" THEN LET A=36800
405 IF INKEY$=";" THEN LET A=36900
406 IF INKEY$=";" THEN LET A=37000
407 IF INKEY$=";" THEN LET A=37100
408 IF INKEY$=";" THEN LET A=37200
409 IF INKEY$=";" THEN LET A=37300
410 IF INKEY$=";" THEN LET A=37400
411 IF INKEY$=";" THEN LET A=37500
412 IF INKEY$=";" THEN LET A=37600
413 IF INKEY$=";" THEN LET A=37700
414 IF INKEY$=";" THEN LET A=37800
415 IF INKEY$=";" THEN LET A=37900
416 IF INKEY$=";" THEN LET A=38000
417 IF INKEY$=";" THEN LET A=38100
418 IF INKEY$=";" THEN LET A=38200
419 IF INKEY$=";" THEN LET A=38300
420 IF INKEY$=";" THEN LET A=38400
421 IF INKEY$=";" THEN LET A=38500
422 IF INKEY$=";" THEN LET A=38600
423 IF INKEY$=";" THEN LET A=38700
424 IF INKEY$=";" THEN LET A=38800
425 IF INKEY$=";" THEN LET A=38900
426 IF INKEY$=";" THEN LET A=39000
427 IF INKEY$=";" THEN LET A=39100
428 IF INKEY$=";" THEN LET A=39200
429 IF INKEY$=";" THEN LET A=39300
430 IF INKEY$=";" THEN LET A=39400
431 IF INKEY$=";" THEN LET A=39500
432 IF INKEY$=";" THEN LET A=39600
433 IF INKEY$=";" THEN LET A=39700
434 IF INKEY$=";" THEN LET A=39800
435 IF INKEY$=";" THEN LET A=39900
436 IF INKEY$=";" THEN LET A=40000
437 IF INKEY$=";" THEN LET A=40100
438 IF INKEY$=";" THEN LET A=40200
439 IF INKEY$=";" THEN LET A=40300
440 IF INKEY$=";" THEN LET A=40400
441 IF INKEY$=";" THEN LET A=40500
442 IF INKEY$=";" THEN LET A=40600
443 IF INKEY$=";" THEN LET A=40700
444 IF INKEY$=";" THEN LET A=40800
445 IF INKEY$=";" THEN LET A=40900
446 IF INKEY$=";" THEN LET A=41000
447 IF INKEY$=";" THEN LET A=41100
448 IF INKEY$=";" THEN LET A=41200
449 IF INKEY$=";" THEN LET A=41300
450 IF INKEY$=";" THEN LET A=41400
451 IF INKEY$=";" THEN LET A=41500
452 IF INKEY$=";" THEN LET A=41600
453 IF INKEY$=";" THEN LET A=41700
454 IF INKEY$=";" THEN LET A=41800
455 IF INKEY$=";" THEN LET A=41900
456 IF INKEY$=";" THEN LET A=42000
457 IF INKEY$=";" THEN LET A=42100
458 IF INKEY$=";" THEN LET A=42200
459 IF INKEY$=";" THEN LET A=42300
460 IF INKEY$=";" THEN LET A=42400
461 IF INKEY$=";" THEN LET A=42500
462 IF INKEY$=";" THEN LET A=42600
463 IF INKEY$=";" THEN LET A=42700
464 IF INKEY$=";" THEN LET A=42800
465 IF INKEY$=";" THEN LET A=42900
466 IF INKEY$=";" THEN LET A=43000
467 IF INKEY$=";" THEN LET A=43100
468 IF INKEY$=";" THEN LET A=43200
469 IF INKEY$=";" THEN LET A=43300
470 IF INKEY$=";" THEN LET A=43400
471 IF INKEY$=";" THEN LET A=43500
472 IF INKEY$=";" THEN LET A=43600
473 IF INKEY$=";" THEN LET A=43700
474 IF INKEY$=";" THEN LET A=43800
475 IF INKEY$=";" THEN LET A=43900
476 IF INKEY$=";" THEN LET A=44000
477 IF INKEY$=";" THEN LET A=44100
478 IF INKEY$=";" THEN LET A=44200
479 IF INKEY$=";" THEN LET A=44300
480 IF INKEY$=";" THEN LET A=44400
481 IF INKEY$=";" THEN LET A=44500
482 IF INKEY$=";" THEN LET A=44600
483 IF INKEY$=";" THEN LET A=44700
484 IF INKEY$=";" THEN LET A=44800
485 IF INKEY$=";" THEN LET A=44900
486 IF INKEY$=";" THEN LET A=45000
487 IF INKEY$=";" THEN LET A=45100
488 IF INKEY$=";" THEN LET A=45200
489 IF INKEY$=";" THEN LET A=45300
490 IF INKEY$=";" THEN LET A=45400
491 IF INKEY$=";" THEN LET A=45500
492 IF INKEY$=";" THEN LET A=45600
493 IF INKEY$=";" THEN LET A=45700
494 IF INKEY$=";" THEN LET A=45800
495 IF INKEY$=";" THEN LET A=45900
496 IF INKEY$=";" THEN LET A=46000
497 IF INKEY$=";" THEN LET A=46100
498 IF INKEY$=";" THEN LET A=46200
499 IF INKEY$=";" THEN LET A=46300
500 IF INKEY$=";" THEN LET A=46400
501 IF INKEY$=";" THEN LET A=46500
502 IF INKEY$=";" THEN LET A=46600
503 IF INKEY$=";" THEN LET A=46700
504 IF INKEY$=";" THEN LET A=46800
505 IF INKEY$=";" THEN LET A=46900
506 IF INKEY$=";" THEN LET A=47000
507 IF INKEY$=";" THEN LET A=47100
508 IF INKEY$=";" THEN LET A=47200
509 IF INKEY$=";" THEN LET A=47300
510 IF INKEY$=";" THEN LET A=47400
511 IF INKEY$=";" THEN LET A=47500
512 IF INKEY$=";" THEN LET A=47600
513 IF INKEY$=";" THEN LET A=47700
514 IF INKEY$=";" THEN LET A=47800
515 IF INKEY$=";" THEN LET A=47900
516 IF INKEY$=";" THEN LET A=48000
517 IF INKEY$=";" THEN LET A=48100
518 IF INKEY$=";" THEN LET A=48200
519 IF INKEY$=";" THEN LET A=48300
520 IF INKEY$=";" THEN LET A=48400
521 IF INKEY$=";" THEN LET A=48500
522 IF INKEY$=";" THEN LET A=48600
523 IF INKEY$=";" THEN LET A=48700
524 IF INKEY$=";" THEN LET A=48800
525 IF INKEY$=";" THEN LET A=48900
526 IF INKEY$=";" THEN LET A=49000
527 IF INKEY$=";" THEN LET A=49100
528 IF INKEY$=";" THEN LET A=49200
529 IF INKEY$=";" THEN LET A=49300
530 IF INKEY$=";" THEN LET A=49400
531 IF INKEY$=";" THEN LET A=49500
532 IF INKEY$=";" THEN LET A=49600
533 IF INKEY$=";" THEN LET A=49700
534 IF INKEY$=";" THEN LET A=49800
535 IF INKEY$=";" THEN LET A=49900
536 IF INKEY$=";" THEN LET A=50000
537 IF INKEY$=";" THEN LET A=50100
538 IF INKEY$=";" THEN LET A=50200
539 IF INKEY$=";" THEN LET A=50300
540 IF INKEY$=";" THEN LET A=50400
541 IF INKEY$=";" THEN LET A=50500
542 IF INKEY$=";" THEN LET A=50600
543 IF INKEY$=";" THEN LET A=50700
544 IF INKEY$=";" THEN LET A=50800
545 IF INKEY$=";" THEN LET A=50900
546 IF INKEY$=";" THEN LET A=51000
547 IF INKEY$=";" THEN LET A=51100
548 IF INKEY$=";" THEN LET A=51200
549 IF INKEY$=";" THEN LET A=51300
550 IF INKEY$=";" THEN LET A=51400
551 IF INKEY$=";" THEN LET A=51500
552 IF INKEY$=";" THEN LET A=51600
553 IF INKEY$=";" THEN LET A=51700
554 IF INKEY$=";" THEN LET A=51800
555 IF INKEY$=";" THEN LET A=51900
556 IF INKEY$=";" THEN LET A=52000
557 IF INKEY$=";" THEN LET A=52100
558 IF INKEY$=";" THEN LET A=52200
559 IF INKEY$=";" THEN LET A=52300
560 IF INKEY$=";" THEN LET A=52400
561 IF INKEY$=";" THEN LET A=52500
562 IF INKEY$=";" THEN LET A=52600
563 IF INKEY$=";" THEN LET A=52700
564 IF INKEY$=";" THEN LET A=52800
565 IF INKEY$=";" THEN LET A=52900
566 IF INKEY$=";" THEN LET A=53000
567 IF INKEY$=";" THEN LET A=5
```


Vous avez pu découvrir, dans le numéro passé, le dictabénéfice entraîné à la lecture. Passons maintenant de la lecture à la pratique avec ce petit programme pour TO 7. Le but de ce programme est d'aider à faire une démonstration d'attention d'effets graphiques, et à rendre plus agréable de profiter de quelques possibilités du TO 7. Ce programme s'est inspiré d'ELMO, n'en est pas une contre-façon, car l'exercice proposé, à l'exception des lettres A et C, conserve la particularité d'arrêter le liste qui se trouve au-dessous du fonchon du niveau d'écrans et des résultats ou de notes précédents.

Chaque enfant doit donner son nom au départ, avec que niveau d'entrée de 1 à 20. Ensuite, il fera une série de 10 mots à lire. Cette remarque est valable pour tout ce qui touche à la lecture, de donner un rythme soutenu à l'exercice, donc présentation agréable mais de 10 mots à lire, le temps est diminué de 30 % en cas de réussite, augmenté de 10 % en cas de faute. On va ainsi se mot à pas être plus rapide. On part ainsi rapidement à l'exercice, ce qui est vraiment bénéfique à un niveau de vitesse assez rapide. Si vous faites cet exercice vous aurez la possibilité et vous l'aurez chaque fois que vous l'utiliserez, de codifier à

partir de la ligne 5000, les DATA de constituer ainsi votre liste de base sur laquelle vont travailler les enfants. L'EXERCICE. La méthode utilisée pour mélanger l'éloignement la liste à chaque passage est très rapide mais réserve une contrainte, elle ne fonctionne qu'avec un nombre de mots spécifique (cette donnée). Tous les nombres qui précèdent un nombre premier, dans la pratique, 12, 15, 16, 22, 28, 30, 1 pas moins de 100 pas plus, vous pourrez atteindre longuement si en fait trouve 10 déferants à proposer.

Dans tous les cas, le premier DATA en 5000, donne le nombre de mots de la liste. Les résultats, sont conservés dans un fichier temporaire. On peut consulter les ré-

sultats de tous les élèves, en utilisant « 12 » (c'est-à-dire à la demande du nom). Vous obtiendrez une page par enfant, avec les mots source d'entrée ou de suite. A partir de quel âge ? A 7 ans, des enfants de 10 à 12 ans qu'il convient d'utiliser. On peut se servir de ce programme jusqu'à CM2 (ou plus tard) faut varier la difficulté sur les mots proposés (pour constituer une liste).

Philippe WUCHNER
Frédéric DONNETTE

EDUCATION ET INFORMATIQUE

MATHEMATIQUES AU DELA DE LA CALCULATRICE (suite)

La calculatrice devrait inviter qu'on utilise elle et propose peu de touches et présente un grand nombre de problèmes (si ce n'est tout les problèmes) et est performante, car une personne s'atome de cette présentation l'est donc supposée à l'usage de la calculatrice admettent une solution pour obtenir à l'aide des fonctions de base programmées par le constructeur. On peut utiliser cette "acceptation" pour éclairer les élèves sur la démarche que l'on doit suivre pour chercher la solution d'un problème.

Deux idées sont ressorties : les élèves pendant les cours de mathématiques :
- il faut rechercher parmi les outils que l'on connaît, les moyens de construire la solution.
- il faut construire des outils puissants et les connaître.

On peut remplacer ces deux phrases par :

- il faut utiliser les touches de la calculatrice.
- il faut étudier des séquences de touches.

Des exercices simples peuvent être proposés, où l'on peut utiliser une activité mathématique concluante (donc lors de la calculatrice).

Exemple : Comment peut-on passer de 2 à 5 à l'aide de la touche +, à l'aide de la touche x, de la touche /, à l'aide de la touche =, etc.

On peut se dire : x0,4 + 11,8 = 0,4 + 11,8 = 12,2. On le sait, mais comment le faire ?

Classer à la question, les représenter, etc.

Quatrième étape : De façon à ce que les élèves puissent utiliser les touches de la calculatrice, on peut leur représenter la famille de toutes les séquences de la forme x + y ou x * y et b * c.

On peut se dire : x + y = 12,2. On le sait, mais comment le faire ?

Classer à la question, les représenter, etc.

On peut se dire : x + y = 12,2. On le sait, mais comment le faire ?

Classer à la question, les représenter, etc.

On peut se dire : x + y = 12,2. On le sait, mais comment le faire ?

Classer à la question, les représenter, etc.

```

10 REM --- LECTURE PRONON ---
20 INPUT "NOM DE L'ENFANT :"; N
30 READ W
40 FOR I=1 TO N:READ TA:PRINT I
50 GOTO 10
60 GOTO 10
70 LOCATE 1,4:PRINT "FIN"
80 GOTO 10
90 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
100 GOTO 10
110 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
120 GOTO 10
130 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
140 GOTO 10
150 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
160 GOTO 10
170 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
180 GOTO 10
190 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
200 GOTO 10
210 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
220 GOTO 10
230 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
240 GOTO 10
250 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
260 GOTO 10
270 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
280 GOTO 10
290 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
300 GOTO 10
310 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
320 GOTO 10
330 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
340 GOTO 10
350 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
360 GOTO 10
370 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
380 GOTO 10
390 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
400 GOTO 10
410 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
420 GOTO 10
430 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
440 GOTO 10
450 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
460 GOTO 10
470 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
480 GOTO 10
490 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
500 GOTO 10
510 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
520 GOTO 10
530 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
540 GOTO 10
550 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
560 GOTO 10
570 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
580 GOTO 10
590 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
600 GOTO 10
610 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
620 GOTO 10
630 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
640 GOTO 10
650 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
660 GOTO 10
670 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
680 GOTO 10
690 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
700 GOTO 10
710 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
720 GOTO 10
730 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
740 GOTO 10
750 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
760 GOTO 10
770 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
780 GOTO 10
790 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
800 GOTO 10
810 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
820 GOTO 10
830 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
840 GOTO 10
850 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
860 GOTO 10
870 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
880 GOTO 10
890 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
900 GOTO 10
910 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
920 GOTO 10
930 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
940 GOTO 10
950 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
960 GOTO 10
970 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
980 GOTO 10
990 LOCATE 1,4:PRINT "ENTREE"
1000 GOTO 10

```

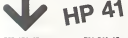
TO 7

```

660 REM --- ELEVE W --- FINI ---
670 GOTO 10
680 GOTO 10
690 GOTO 10
700 GOTO 10
710 GOTO 10
720 GOTO 10
730 GOTO 10
740 GOTO 10
750 GOTO 10
760 GOTO 10
770 GOTO 10
780 GOTO 10
790 GOTO 10
800 GOTO 10
810 GOTO 10
820 GOTO 10
830 GOTO 10
840 GOTO 10
850 GOTO 10
860 GOTO 10
870 GOTO 10
880 GOTO 10
890 GOTO 10
900 GOTO 10
910 GOTO 10
920 GOTO 10
930 GOTO 10
940 GOTO 10
950 GOTO 10
960 GOTO 10
970 GOTO 10
980 GOTO 10
990 GOTO 10
1000 GOTO 10

```

Suite de la page 4



- 537 STO 63
- 538 RTH
- 539ALB 82
- 540 "RVANCE"
- 541 RVIEW
- 542 -16
- 543 COT 7
- 544 94
- 545 "PCOL"
- 546 RVIEW
- 547 12
- 549ALB 67
- 549 RCL 89
- 550 XEY 37
- 551 *
- 552 RCL 85
- 553 *
- 554 XKEY
- 555 /
- 556 ST-20
- 557 RCL 20
- 558 XQ
- 559 XEY
- 560 CLX
- 561 STO 28
- 562ALB 86
- 563 "ECORI"
- 564 *
- 565 /
- 566 RCL X
- 567 RTH
- 568ALB 83
- 569 "PEPES"
- 570 RVIEW
- 571 RCL 84
- 572 XEY 37
- 573 *

- 611 XKEY
- 612 XKEY
- 613 XKEY
- 614 XKEY
- 615 XKEY
- 616 *
- 617 XEY 37
- 618 *
- 619 LBSTX
- 620 *
- 621 1
- 622 RTH
- 623 RTH
- 624 ALB 78
- 625 XKEY
- 626 RCL 73
- 627 XEY 37
- 628 RCL 73
- 629 RCL 73
- 630 XKEY
- 631 XKEY
- 632 RCL 83
- 633 RCL 83
- 634 RCL 83
- 635 RCL 83
- 636 RCL 83
- 637 XKEY
- 638 CTO 84
- 639 CTO 84
- 640ALB 73
- 641 CTO 83
- 642 CTO 83
- 643 XEY 37
- 644 XKEY
- 645 CTO 81
- 646 RCL 84
- 647 *
- 648 XKEY
- 649 CTO 54
- 650 RCL 85
- 651 RCL 85
- 652 *

- 737 XEY 37
- 738 RTH
- 739 RCL 82
- 740 RCL 24
- 741 *
- 742 XKEY
- 743 XEY 16
- 744 XEY 26
- 745 "MVICITRE"
- 746 RVIEW
- 747 BEP
- 748 RCL 82
- 749 "SCORE"
- 750 RCL 89
- 751 RCL 25
- 752 *
- 753 RCL 87
- 754 RCL 86
- 755 RCL 86
- 756 RCL 85
- 757 RCL 85
- 758 RCL 85
- 759 RCL 85
- 760 FINT
- 761 RCL X
- 762 RVIEW
- 763 BEP
- 764 BEP
- 765 PSE
- 766 "RSHU"
- 767 RVIEW
- 768 BEP
- 769 BEP
- 770 RCL 13
- 771 BEP
- 772 BEP
- 773 BEP
- 774 "END"
- 775 RCL 16
- 776 SF 25
- 777 RCL 11
- 778 OF 82

- 779 RMP1
- 780ALB 26
- 781 RCL 89
- 782 XKEY
- 783 CTO 85
- 784 RCL 86
- 785 XKEY
- 786 STO 89
- 787 "VITALE"
- 788 RCL 16
- 789 "TRSOR"
- 790 TWE 9
- 791 PSE
- 792 "ENCORE"
- 793 16
- 794 RCL 22
- 795 *
- 796 FXT
- 797 RCL X
- 798 FXT 1
- 799 "PIECES"
- 800 RVIEW
- 801 PSE
- 802 FCT 18
- 803 RTH
- 804 "FORCE"
- 805 RCL 87
- 806 RVIEW
- 807 PSE
- 808 "RESISTANCE"
- 809 RCL 86
- 810 RCL 85
- 811 STO 86
- 812 RCL X
- 813 PSE
- 814 PSE
- 815 "VITESSE"
- 816 RCL 85
- 817 RVIEW
- 818 RCL 28
- 819 "R"
- 820 RCL 25
- 821 RVIEW
- 822 PSE
- 823 RCL 89
- 824ALB 89
- 825 "PIECE CRME"
- 826 RVIEW
- 827 CTO 86
- 828 RTH
- 829 RTH
- 830ALB 16
- 831 "TRSOR"
- 832 RVIEW
- 833 BEP
- 834 PSE
- 835 XEY 37
- 836 16
- 837 *
- 838 RTH
- 839 X
- 840 RCL 85
- 841 RVIEW
- 842 "VALEUR"
- 843 RCL X
- 844 RCL X
- 845 PSE
- 846 FIX 1
- 847 RTH
- 848ALB 1
- 849 "R"
- 850 RCL 23
- 851 PSE
- 852 16
- 853 ST-21
- 854ALB 24
- 855 RCL 21
- 856 RCL 21
- 857 "RMON"
- 858 RTH
- 859ALB 25
- 860 "RMON"
- 861 RTH
- 862ALB 28
- 863 "CENTIURE"
- 864 "END"

LAIRE

TO7 + 16K, imprimante en option

Le TO7 n'est pas réservé, comme certains le pensent, à des usages éducatifs. Ce programme en est un excellent exemple. Il permet la gestion d'un carnet d'adresses sur cassette. Il est prévu pour une adaptation éventuelle pour disquette. Bref, un programme d'une excellente qualité, tant sur le plan que sur le plan programmation et présentation.

Bravo HUMBLOT
N.D.L.R.

I - DESCRIPTION

- Ce programme comprend 5 fonctions :
- Entretien d'une fiche adresse
- Modification d'une fiche adresse
- Visualisation d'une fiche à l'écran
- Tri alphabétique du fichier
- Impression des adresses
- sous forme de liste
- sur étiquettes autocollantes

II - DÉROULEMENT D'UNE "EXPLOITATION"

une exploitation du programme de gestion du carnet d'adresses peut se composer de 5 phases suivantes, chacune d'elles étant facultative.

- 1 - Chargement du fichier en mémoire, à partir de la cassette

sur laquelle se trouve, s'il s'agit d'une mise à jour (ajout ou modification de fiches) ou d'une consultation d'un carnet d'adresses existant (visualisation à l'écran ou impression sur papier)

2 - Choix de la fonction à exécuter

Mémo & écran.

Le menu des fonctions possibles (5) se compose d'un titre affiché à l'écran, positionner le curseur à l'aide des touches (retour en face de la tâche choisie, à l'aide des touches de mouvement vertical « et », puis taper «

Pour le saisir et le mode de fiche, voir mode d'emploi 9) Il y a deux :

3 - Constitution d'un fichier "mouvements" sur cassette

Si l'on veut une liste ou un carnet d'adresses, la possibilité est offerte à l'utilisateur d'enregistrer sur cassette les données (noms et initiales ou fiches modifiées) au fur et à mesure de leur saisie.

Cette précaution permet d'éviter toute en cas de coupure de courant ou d'action malencontreuse sur la trappe de cartouche MEM comme cela arrive parfois.

- 4 - In alphabétique des fiches adresses
- 5 - Impression

L'impression du carnet d'adresses peut être obtenue soit sous forme de liste (extensive) soit sur étiquettes autocollantes (pour les "adresses" seulement).

6 - Entretien/ajout du fichier après mise à jour

Après une mise à jour, il est possible d'enregistrer sur cassette les données concernées. L'impression du carnet d'adresses.

1 - SAISIE ET MODIFICATION DE FICHE. MODE D'EMPLOI

1 - Déplacement du curseur dans l'écran (fiche en création ou en modification)

Les réponses aux rubriques doivent s'inscrire dans le rectangle blanc clair placé à droite de chacune d'elles (la dernière rubrique, "lettre(s) courrier", viendra s'imprimer à gauche du nom sur la liste des adresses et sur les étiquettes

autocollantes "répondre MR, MME, STE, etc.). Le curseur peut être positionné à un endroit quelconque de l'écran (sans pouvoir sortir des zones de saisie) à l'aide des touches « > ». Son déplacement ne modifie pas ce qui a été saisi précédemment et affiche à l'écran

Le changement de ligne peut être provoqué de trois façons :

- a) action sur la touche ENTREE
- b) le curseur ait arrivé en fin de zone
- c) le curseur passe au début de la ligne suivante

c) action sur l'une des touches « > », le curseur passe selon ce qui sur la ligne supérieure ou sur la ligne suivante

Il est possible à tout moment de revenir sur une zone déjà remplie pour le compléter ou la modifier

L'action sur la touche STOP provoque l'effacement de la ligne sur laquelle se trouve le curseur, et le positionnement de celui-ci en début de ligne.

La modification en cours et renvoie au MENU

2 - Fin ou saisi ou de modification d'une fiche

Lorsque le curseur arrive à la dernière ligne de la fiche (initiale courriel) se positionne automatiquement sur la case VALIDATION (au centre de l'écran, marquée ENTREE, que ce colore en rouge)

Trois actions sont possibles :

- 1) Pour VALIDER la fiche qui vient d'être saisie et l'enregistrer au carnet d'adresses : appuyer sur ENTREE. Après quelques secondes le MENU apparaît
- 2) Pour MODIFIER la fiche, appuyer sur la touche de déplacement du curseur vers la droite « > ». Le rectangle de droite marqué « devient rouge. Appuyer sur ENTREE ou sur la touche de validation pour passer à la saisie de la nouvelle donnée (pour revenir à VALIDATION sans modifier). Le curseur se place sur la première ligne de la fiche, pour modifier ce qui doit être revu (9) Il y a :
- 3) Pour ANNULER le fichier, appuyer sur la touche de déplacement du curseur vers la gauche « < » (RAZ) (noté accepter), le rectangle de gauche (marqué RAZ) devient rouge. Appuyer sur ENTREE ou RAZ (ou sur « > » pour revenir à VALIDATION sans Annuler)

```

30 CLEAR:RD=1720:COL=4,5:CONSOL=0,24,9:CLS:DEFINT A-N,I,O
31 GOTO 10
32 OPEN "A:4,5:CLS:COL=4,6:POUR I=0,35:J=12"
33 DATA " PUIS TAPÉZ UN ESPACE " : SANS " "
34 PRINT "A:4,5:CONSOL=0,24,9:CLS:DEFINT A-N,I,O"
68 DIR "VISUALISATION D'UNE FICHE", "CREATION D'UNE FICHE", "MODIFICATION D'UNE F"
100 DIR "SAISIE ET MODIFICATION DE FICHE. MODE D'EMPLOI"
101 DIR "PRINTE", "TELEPHONE", "TELEPHONE", "RUE", "ARRIETANT", "VILLE", "C"
102 DIR "POSTAL", "INITIALES"
95
10 GOSUB 2100 IF R#2 OR R#12 THEN 2050
110 END
111 END
112 END
113 END
114 END
115 END
116 END
117 END
118 END
119 END
120 END
121 END
122 END
123 END
124 END
125 END
126 END
127 END
128 END
129 END
130 END
131 END
132 END
133 END
134 END
135 END
136 END
137 END
138 END
139 END
140 END
141 END
142 END
143 END
144 END
145 END
146 END
147 END
148 END
149 END
150 END
151 END
152 END
153 END
154 END
155 END
156 END
157 END
158 END
159 END
160 END
161 END
162 END
163 END
164 END
165 END
166 END
167 END
168 END
169 END
170 END
171 END
172 END
173 END
174 END
175 END
176 END
177 END
178 END
179 END
180 END
181 END
182 END
183 END
184 END
185 END
186 END
187 END
188 END
189 END
190 END
191 END
192 END
193 END
194 END
195 END
196 END
197 END
198 END
199 END
200 END
201 END
202 END
203 END
204 END
205 END
206 END
207 END
208 END
209 END
210 END
211 END
212 END
213 END
214 END
215 END
216 END
217 END
218 END
219 END
220 END
221 END
222 END
223 END
224 END
225 END
226 END
227 END
228 END
229 END
230 END
231 END
232 END
233 END
234 END
235 END
236 END
237 END
238 END
239 END
240 END
241 END
242 END
243 END
244 END
245 END
246 END
247 END
248 END
249 END
250 END
251 END
252 END
253 END
254 END
255 END
256 END
257 END
258 END
259 END
260 END
261 END
262 END
263 END
264 END
265 END
266 END
267 END
268 END
269 END
270 END
271 END
272 END
273 END
274 END
275 END
276 END
277 END
278 END
279 END
280 END
281 END
282 END
283 END
284 END
285 END
286 END
287 END
288 END
289 END
290 END
291 END
292 END
293 END
294 END
295 END
296 END
297 END
298 END
299 END
300 END
301 END
302 END
303 END
304 END
305 END
306 END
307 END
308 END
309 END
310 END
311 END
312 END
313 END
314 END
315 END
316 END
317 END
318 END
319 END
320 END
321 END
322 END
323 END
324 END
325 END
326 END
327 END
328 END
329 END
330 END
331 END
332 END
333 END
334 END
335 END
336 END
337 END
338 END
339 END
340 END
341 END
342 END
343 END
344 END
345 END
346 END
347 END
348 END
349 END
350 END
351 END
352 END
353 END
354 END
355 END
356 END
357 END
358 END
359 END
360 END
361 END
362 END
363 END
364 END
365 END
366 END
367 END
368 END
369 END
370 END
371 END
372 END
373 END
374 END
375 END
376 END
377 END
378 END
379 END
380 END
381 END
382 END
383 END
384 END
385 END
386 END
387 END
388 END
389 END
390 END
391 END
392 END
393 END
394 END
395 END
396 END
397 END
398 END
399 END
400 END
401 END
402 END
403 END
404 END
405 END
406 END
407 END
408 END
409 END
410 END
411 END
412 END
413 END
414 END
415 END
416 END
417 END
418 END
419 END
420 END
421 END
422 END
423 END
424 END
425 END
426 END
427 END
428 END
429 END
430 END
431 END
432 END
433 END
434 END
435 END
436 END
437 END
438 END
439 END
440 END
441 END
442 END
443 END
444 END
445 END
446 END
447 END
448 END
449 END
450 END
451 END
452 END
453 END
454 END
455 END
456 END
457 END
458 END
459 END
460 END
461 END
462 END
463 END
464 END
465 END
466 END
467 END
468 END
469 END
470 END
471 END
472 END
473 END
474 END
475 END
476 END
477 END
478 END
479 END
480 END
481 END
482 END
483 END
484 END
485 END
486 END
487 END
488 END
489 END
490 END
491 END
492 END
493 END
494 END
495 END
496 END
497 END
498 END
499 END
500 END
501 END
502 END
503 END
504 END
505 END
506 END
507 END
508 END
509 END
510 END
511 END
512 END
513 END
514 END
515 END
516 END
517 END
518 END
519 END
520 END
521 END
522 END
523 END
524 END
525 END
526 END
527 END
528 END
529 END
530 END
531 END
532 END
533 END
534 END
535 END
536 END
537 END
538 END
539 END
540 END
541 END
542 END
543 END
544 END
545 END
546 END
547 END
548 END
549 END
550 END
551 END
552 END
553 END
554 END
555 END
556 END
557 END
558 END
559 END
560 END
561 END
562 END
563 END
564 END
565 END
566 END
567 END
568 END
569 END
570 END
571 END
572 END
573 END
574 END
575 END
576 END
577 END
578 END
579 END
580 END
581 END
582 END
583 END
584 END
585 END
586 END
587 END
588 END
589 END
590 END
591 END
592 END
593 END
594 END
595 END
596 END
597 END
598 END
599 END
600 END
601 END
602 END
603 END
604 END
605 END
606 END
607 END
608 END
609 END
610 END
611 END
612 END
613 END
614 END
615 END
616 END
617 END
618 END
619 END
620 END
621 END
622 END
623 END
624 END
625 END
626 END
627 END
628 END
629 END
630 END
631 END
632 END
633 END
634 END
635 END
636 END
637 END
638 END
639 END
640 END
641 END
642 END
643 END
644 END
645 END
646 END
647 END
648 END
649 END
650 END
651 END
652 END
653 END
654 END
655 END
656 END
657 END
658 END
659 END
660 END
661 END
662 END
663 END
664 END
665 END
666 END
667 END
668 END
669 END
670 END
671 END
672 END
673 END
674 END
675 END
676 END
677 END
678 END
679 END
680 END
681 END
682 END
683 END
684 END
685 END
686 END
687 END
688 END
689 END
690 END
691 END
692 END
693 END
694 END
695 END
696 END
697 END
698 END
699 END
700 END
701 END
702 END
703 END
704 END
705 END
706 END
707 END
708 END
709 END
710 END
711 END
712 END
713 END
714 END
715 END
716 END
717 END
718 END
719 END
720 END
721 END
722 END
723 END
724 END
725 END
726 END
727 END
728 END
729 END
730 END
731 END
732 END
733 END
734 END
735 END
736 END
737 END
738 END
739 END
740 END
741 END
742 END
743 END
744 END
745 END
746 END
747 END
748 END
749 END
750 END
751 END
752 END
753 END
754 END
755 END
756 END
757 END
758 END
759 END
760 END
761 END
762 END
763 END
764 END
765 END
766 END
767 END
768 END
769 END
770 END
771 END
772 END
773 END
774 END
775 END
776 END
777 END
778 END
779 END
780 END
781 END
782 END
783 END
784 END
785 END
786 END
787 END
788 END
789 END
790 END
791 END
792 END
793 END
794 END
795 END
796 END
797 END
798 END
799 END
800 END
801 END
802 END
803 END
804 END
805 END
806 END
807 END
808 END
809 END
810 END
811 END
812 END
813 END
814 END
815 END
816 END
817 END
818 END
819 END
820 END
821 END
822 END
823 END
824 END
825 END
826 END
827 END
828 END
829 END
830 END
831 END
832 END
833 END
834 END
835 END
836 END
837 END
838 END
839 END
840 END
841 END
842 END
843 END
844 END
845 END
846 END
847 END
848 END
849 END
850 END
851 END
852 END
853 END
854 END
855 END
856 END
857 END
858 END
859 END
860 END
861 END
862 END
863 END
864 END
865 END
866 END
867 END
868 END
869 END
870 END
871 END
872 END
873 END
874 END
875 END
876 END
877 END
878 END
879 END
880 END
881 END
882 END
883 END
884 END
885 END
886 END
887 END
888 END
889 END
890 END
891 END
892 END
893 END
894 END
895 END
896 END
897 END
898 END
899 END
900 END
901 END
902 END
903 END
904 END
905 END
906 END
907 END
908 END
909 END
910 END
911 END
912 END
913 END
914 END
915 END
916 END
917 END
918 END
919 END
920 END
921 END
922 END
923 END
924 END
925 END
926 END
927 END
928 END
929 END
930 END
931 END
932 END
933 END
934 END
935 END
936 END
937 END
938 END
939 END
940 END
941 END
942 END
943 END
944 END
945 END
946 END
947 END
948 END
949 END
950 END
951 END
952 END
953 END
954 END
955 END
956 END
957 END
958 END
959 END
960 END
961 END
962 END
963 END
964 END
965 END
966 END
967 END
968 END
969 END
970 END
971 END
972 END
973 END
974 END
975 END
976 END
977 END
978 END
979 END
980 END
981 END
982 END
983 END
984 END
985 END
986 END
987 END
988 END
989 END
990 END
991 END
992 END
993 END
994 END
995 END
996 END
997 END
998 END
999 END
1000 END

```

TO7



```

310 CLEAR:RD=1720:COL=4,5:CONSOL=0,24,9:CLS:DEFINT A-N,I,O
311 GOTO 10
312 OPEN "A:4,5:CLS:COL=4,6:POUR I=0,35:J=12"
313 DATA " PUIS TAPÉZ UN ESPACE " : SANS " "
314 PRINT "A:4,5:CONSOL=0,24,9:CLS:DEFINT A-N,I,O"
68 DIR "VISUALISATION D'UNE FICHE", "CREATION D'UNE FICHE", "MODIFICATION D'UNE F"
100 DIR "SAISIE ET MODIFICATION DE FICHE. MODE D'EMPLOI"
101 DIR "PRINTE", "TELEPHONE", "TELEPHONE", "RUE", "ARRIETANT", "VILLE", "C"
102 DIR "POSTAL", "INITIALES"
95
10 GOSUB 2100 IF R#2 OR R#12 THEN 2050
110 END
111 END
112 END
113 END
114 END
115 END
116 END
117 END
118 END
119 END
120 END
121 END
122 END
123 END
124 END
125 END
126 END
127 END
128 END
129 END
130 END
131 END
132 END
133 END
134 END
135 END
136 END
137 END
138 END
139 END
140 END
141 END
142 END
143 END
144 END
145 END
146 END
147 END
148 END
149 END
150 END
151 END
152 END
153 END
154 END
155 END
156 END
157 END
158 END
159 END
160 END
161 END
162 END
163 END
164 END
165 END
166 END
167 END
168 END
169 END
170 END
171 END
172 END
173 END
174 END
175 END
176 END
177 END
178 END
179 END
180 END
181 END
182 END
183 END
184 END
185 END
186 END
187 END
188 END
189 END
190 END
191 END
192 END
193 END
194 END
195 END
196 END
197 END
198 END
199 END
200 END
201 END
202 END
203 END
204 END
205 END
206 END
207 END
208 END
209 END
210 END
211 END
212 END
213 END
214 END
215 END
216 END
217 END
218 END
219 END
220 END
221 END
222 END
223 END
224 END
225 END
226 END
227 END
228 END
229 END
230 END
231 END
232 END
233 END
234 END
235 END
236 END
237 END
238 END
239 END
240 END
241 END
242 END
243 END
244 END
245 END
246 END
247 END
248 END
249 END
250 END
251 END
252 END
253 END
254 END
255 END
256 END
257 END
258 END
259 END
260 END
261 END
262 END
263 END
264 END
265 END
266 END
267 END
268 END
269 END
270 END
271 END
272 END
273 END
274 END
275 END
276 END
277 END
278 END
279 END
280 END
281 END
282 END
283 END
284 END
285 END
286 END
287 END
288 END
289 END
290 END
291 END
292 END
293 END
294 END
295 END
296 END
297 END
298 END
299 END
300 END
301 END
302 END
303 END
304 END
305 END
306 END
307 END
308 END
309 END
310 END
311 END
312 END
313 END
314 END
315 END
316 END
317 END
318 END
319 END
320 END
321 END
322 END
323 END
324 END
325 END
326 END
327 END
328 END
329 END
330 END
331 END
332 END
333 END
334 END
335 END
336 END
337 END
338 END
339 END
340 END
341 END
342 END
343 END
344 END
345 END
346 END
347 END
348 END
349 END
350 END
351 END
352 END
353 END
354 END
355 END
356 END
357 END
358 END
359 END
360 END
361 END
362 END
363 END
364 END
365 END
366 END
367 END
368 END
369 END
370 END
371 END
372 END
373 END
374 END
375 END
376 END
377 END
378 END
379 END
380 END
381 END
382 END
383 END
384 END
385 END
386 END
387 END
388 END
389 END
390 END
391 END
392 END
393 END
394 END
395 END
396 END
397 END
398 END
399 END
400 END
401 END
402 END
403 END
404 END
405 END
406 END
407 END
408 END
409 END
410 END
411 END
412 END
413 END
414 END
415 END
416 END
417 END
418 END
419 END
420 END
421 END
422 END
423 END
424 END
425 END
426 END
427 END
428 END
429 END
430 END
431 END
432 END
433 END
434 END
435 END
436 END
437 END
438 END
439 END
440 END
441 END
442 END
443 END
444 END
445 END
446 END
447 END
448 END
449 END
450 END
451 END
452 END
453 END
454 END
455 END
456 END
457 END
458 END
459 END
460 END
461 END
462 END
463 END
464 END
465 END
466 END
467 END
468 END
469 END
470 END
471 END
472 END
473 END
474 END
475 END
476 END
477 END
478 END
479 END
480 END
481 END
482 END
483 END
484 END
485 END
486 END
487 END
488 END
489 END
490 END
491 END
492 END
493 END
494 END
495 END
496 END
497 END
498 END
499 END
500 END
501 END
502 END
503 END
504 END
505 END
506 END
507 END
508 END
509 END
510 END
511 END
512 END
513 END
514 END
515 END
516 END
517 END
518 END
519 END
520 END
521 END
522 END
523 END
524 END
525 END
526 END
527 END
528 END
529 END
530 END
531 END
532 END
533 END
534 END
535 END
536 END
537 END
538 END
539 END
540 END
541 END
542 END
543 END
544 END
545 END
546 END
547 END
548 END
549 END
550 END
551 END
552 END
553 END
554 END
555 END
556 END
557 END
558 END
559 END
560 END
561 END
562 END
563 END
564 END
565 END
566 END
567 END
568 END
569 END
570 END
571 END
572 END
573 END
574 END
575 END
576 END
577 END
578 END
579 END
580 END
581 END
582 END
583 END
584 END
585 END
586 END
587 END
588 END
589 END
590 END
591 END
592 END
593 END
594 END
595 END
596 END
597 END
598 END
599 END
600 END
601 END
602 END
603 END
604 END
605 END
606 END
607 END
608 END
609 END
610 END
611 END
612 END
613 END
614 END
615 END
616 END
617 END
618 END
619 END
620 END
621 END
622 END
623 END
624 END
625 END
626 END
627 END
628 END
629 END
630 END
631 END
632 END
633 END
634 END
635 END
636 END
637 END
638 END
639 END
640 END
641 END
642 END
643 END
644 END
645 END
646 END
647 END
648 END
649 END
650 END
651 END
652 END
653 END
654 END
655 END
656 END
657 END
658 END
659 END
660 END
661 END
662 END
663 END
664 END
665 END
666 END
667 END
668 END
669 END
670 END
671 END
672 END
673 END
674 END
675 END
676 END
677 END
678 END
679 END
680 END
681 END
682 END
683 END
684 END
685 END
686 END
687 END
688 END
689 END
690 END
691 END
692 END
693 END
694 END
695 END
696 END
697 END
698 END
699 END
700 END
701 END
702 END
703 END
704 END
705 END
706 END
707 END
708 END
709 END
710 END
711 END
712 END
713 END
714 END
715 END
716 END
717 END
718 END
719 END
720 END
721 END
722 END
723 END
724 END
725 END
726 END
727 END
728 END
729 END
730 END
731 END
732 END
733 END
734 END
735 END
736 END
737 END
738 END
739 END
740 END
741 END
742 END
743 END
744 END
745 END
746 END
747 END
748 END
749 END
750 END
751 END
752 END
753 END
754 END
755 END
756 END
757 END
758 END
759 END
760 END
761 END
762 END
763 END
764 END
765 END
766 END
767 END
768 END
769 END
770 END
771 END
772 END
773 END
774 END
775 END
776 END
777 END
778 END
779 END
780 END
781 END
782 END
783 END
784 END
785 END
786 END
787 END
788 END
789 END
790 END
791 END
792 END
793 END
794 END
795 END
796 END
797 END
798 END
799 END
800 END
801 END
802 END
803 END
804 END
805 END
806 END
807 END
808 END
809 END
810 END
811 END
812 END
813 END
814 END
815 END
816 END
817 END
818 END
819 END
820 END
821 END
822 END
823 END
824 END
825 END
826 END
827 END
828 END
829 END
830 END
831 END
832 END
833 END
834 END
835 END
836 END
837 END
838 END
839 END
840 END
841 END
842 END
843 END
844 END
845 END
846 END
847 END
848 END
849 END
850 END
851 END
852 END
853 END
854 END
855 END
856 END
857 END
858 END
859 END
860 END
861 END
862 END
863 END
864 END
865 END
866 END
867 END
868 END
869 END
870 END
871 END
872 END
873 END
874 END
875 END
876 END
877 END
878 END
879 END
880 END
881 END
882 END
883 END
884 END
885 END
886 END
887 END
888 END
889 END
890 END
891 END
892 END
893 END
894 END
895 END
896 END
897 END
898 END
899 END
900 END
901 END
902 END
903 END
904 END
905 END
906 END
907 END
908 END
909 END
910 END
911 END
912 END
913 END
914 END
915 END
916 END
917 END
918 END
919 END
920 END
921 END
922 END
923 END
924 END
925 END
926 END
927 END
928 END
929 END
930 END
931 END
932 END
933 END
934 END
935 END
936 END
937 END
938 END
939 END
940 END
941 END
942 END
943 END
944 END
945 END
946 END
947 END
948 END
949 END
950 END
951 END
952 END
953 END
954 END
955 END
956 END
957 END
958 END
959 END
960 END
961 END
962 END
963 END
964 END
965 END
966 END
967 END
968 END
969 END
970 END
971 END
972 END
973 END
974 END
975 END
976 END
977 END
978 END
979 END
980 END
981 END
982 END
983 END
984 END
985 END
986 END
987 END
988 END
989 END
990 END
991 END
992 END
993 END
994 END
995 END
996 END
997 END
998 END
999 END
1000 END

```


Votre piste d'atterrissage est occupée par des immeubles. A vous de la dégager pour vous poser. Sinon, votre pilote utilisera le siège éjectable... Mais il a oublié son parachute !
Mode d'emploi inclus dans le programme.
Rémy POTIER

```

80 CALL CLEAR
90 CALL SCREEN(1)
100 CALL COLOR(14,14)
110 CALL COLOR(12,4,1)
120 CALL COLOR(11,1,1,25)
130 FOR I=1 TO 29
140 CALL SCREEN(1)+I,10,10
150 READ V(I),A
160 CALL COLOR(14,14,0,0,0)
170 NEXT I
180 DATA 1,1,72,9,6,13,4,5,7,2,15,7,3,9,8,2,14,8,7,13,9,1,7,10,12,10,10,3,7,1
190 DATA 7,12,1,9,14,12,1,14,4,9,15,14,1,15,9,16,14,14,14,7,10,1,7,19,11
200 DATA 9,20,7,9,37,7,2,11,14,7,27,9,30,7,16,30,7,12,11,13,11,7,30,22,11
210 FOR I=1 TO 100 : NEXT I
220 CALL CLEAR
230 DISPLAY AT(20,11) "Le but est de détruire la ville pour sauver l'avion !"
240 DISPLAY AT(1,1) "Appuyer la barre d'empacement pour larguer une bombe"
250 DISPLAY AT(15,11) "Cliquez sur un immeuble avec votre souris pour l'éjecter de l'appareil."
... mais le jeu est en français...

```

T-99 A/A

BASIC ETIQU

Quelques routines sonores, du graphisme, la sauvegarde en fichier du nom du vainqueur et de son score, mélangez le tout puis rejoutez un peu d'astuce et vous obtenez Star War un jeu sur Canon X07 qui se compose de trois scénarios différents.

Yves BURGALIERES

Mode d'emploi :
1er menu : Alors que votre planète, Arisa, se désintègre à gauche de l'écran, voici venir une vague de métonètes que vous devez annihiler avec votre vaisseau avant qu'elles ne s'écrasent sur votre monde. Le déplacement de votre vaisseau se fait par les flèches et du curseur et le tir par la barre d'espace.

2e mission : Le Boite de la Mort.
Vous êtes un vaisseau ennemi se dirigeant vers l'étoile de la mort, puis dans les structures même de cette étoile apparaît un nuage de l'écran : l'ennemi. Votre vaisseau est placé au bord de l'écran, vous y découvrez votre Cockpit et vos deux canons. Vous déplacez la ligne de mire de vos canons par rapport à l'étoile avec votre fiche de déplacement du curseur. Votre tir s'effectue en appuyant sur la barre espace.
3e mission : De retour sur votre planète natale, Arisa, vous devez cette fois, la protéger non pas des métonètes, mais des vaisseaux ennemis qui eux aussi possèdent du matériel offensif. Déplacement et tir s'effectuent comme pour la mission 1. Lorsque les 3 missions sont achevées, le cycle recommence, mais la difficulté du jeu s'accroît.

Vous disposez d'un vaisseau au départ et en acquiescent un autre tous les 10 stages.
De plus, lorsque vous arrivez au 20e stage, votre canon tire une sautelle.
La meilleure score est le nom du vainqueur étant conservé dans un fichier, il est nécessaire de taper la séquence suivante avant le tout premier RVB et ceci une fois par suite.
Réservez 50 octets dans le Ram fichier grâce à la commande FRET, puis tapez :
NEXT FREQRY:50
PUSH 10,"NOM"
Maintenez bon jeu, et essayez de battre mon record qui est de 2787 points.



```

110 FOR I=1 TO 100 : NEXT I
120 CALL CLEAR
130 CALL COLOR(14,14)
140 CALL COLOR(12,4,1)
150 CALL COLOR(11,1,1,25)
160 FOR I=1 TO 29
170 CALL SCREEN(1)+I,10,10
180 READ V(I),A
190 CALL COLOR(14,14,0,0,0)
200 DATA 1,1,72,9,6,13,4,5,7,2,15,7,3,9,8,2,14,8,7,13,9,1,7,10,12,10,10,3,7,1
210 DATA 7,12,1,9,14,12,1,14,4,9,15,14,1,15,9,16,14,14,14,7,10,1,7,19,11
220 DATA 9,20,7,9,37,7,2,11,14,7,27,9,30,7,16,30,7,12,11,13,11,7,30,22,11
230 FOR I=1 TO 100 : NEXT I
240 CALL CLEAR
250 DISPLAY AT(20,11) "Le but est de détruire la ville pour sauver l'avion !"
260 DISPLAY AT(1,1) "Appuyer la barre d'empacement pour larguer une bombe"
270 DISPLAY AT(15,11) "Cliquez sur un immeuble avec votre souris pour l'éjecter de l'appareil."
... (The rest of the code follows a similar pattern to the first block, but with more complex graphics and sound routines)

```